

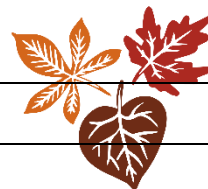


labelétoile 
POUR UN ACCUEIL DE LOISIRS DE QUALITÉ

**PROJET
PÉDAGOGIQUE
DU 20 AU 31/10/2025**

Les Ombres et Lumières de l'Automne

PRÉSENTATION



L'organisateur :

L'organisateur de l'accueil de loisirs est la mairie de Corbie qui est représentée par le maire, M. Ludovic GABREL.

Le service Jeunesse de la DEJE (Direction Enfance Jeunesse Education) de la ville se charge de mettre en œuvre l'Accueil de Loisirs Sans Hébergement des vacances.

Coordonnées :

Claire SCELLIER, directrice DEJE

Mairie de Corbie
Direction Enfance Jeunesse Education
Espace Saint Etienne
80800 Corbie

Tél : 03 22 96 43 87

Mail : c.scellier@mairie-corbie.fr



INFOS PRATIQUES

Le public accueilli, dates de fonctionnement et locaux

- De 3 à 13 ans inclus
- Du Lundi 20 au Vendredi 31 Octobre 2025
- L'accueil de loisirs : se déroule de 09h00 à 17h00
- L'accueil péricentre : a lieu de 07h30 à 9h00 le matin et de 17h00 à 18h30 le soir



Les locaux :

- L'école Françoise Dolto pour les 3/6 ans maternels : Hall, Dortoir et 1 salle de classe
- L'école Petrucciani pour les 6/13 ans : Hall et Bibliothèque
- L'EDE (l'Espace Des Enfants) pour les 6/13 ans également + Bureau de la direction + Cuisine + Réserve

La Restauration :

Salle Polyvalente d'Etampes - API de 11h30 à 13h20 - Conçue pour accueillir les maternels et les élémentaires séparément et en 2 services échelonnés :
11h30 pour les 3/5 ans et 11h50 pour les 6/12 ans

Arrivée des enfants :

Merci de ne pas déposer vos enfants à l'ALSH après 09h30.

La Sortie des enfants :

Afin de ne pas perturber l'organisation des activités et des sorties, le départ des enfants n'est pas autorisé avant 17h00 (excepté si RDV médical avec justificatif).

INFOS PRATIQUES

Péricentre Matin et Soir :

L'accueil péricentre des matins et des soirs, est payant (forfait hebdomadaire selon le Quotient Familial des familles)

Matin --> DE 07h30 à 09h00

Merci de déposer votre (vos)enfant(s) à l'entrée du bâtiment de l'Espace Des Enfants (EDE) : Pour les 3/6 ans et les 6/13 ans

Soir --> DE 17h00 à 18h30

Merci d'attendre votre (vos) enfants (s) à l'entrée du bâtiment de l'Espace Des Enfants (EDE), à l'extérieur : Pour les 3/6 ans et les 6/13 ans

INFOS PRATIQUES

Accueil de loisirs :

Arrivée des enfants :

DE 9h00 à 17h00 :

**Merci de Déposer / Récupérer votre (vos)enfant(s) à l'entrée du bâtiment :
Ecole Dolto , porte côté jardin de Gustave, pour les 3/6 ans maternels
EDE (Espace Des Enfants) pour les 6/13 ans**

Un animateur vous y attendra pour vous accueillir

La Sortie des enfants :

Afin de ne pas perturber l'organisation des activités et des sorties , le départ des enfants n'est pas autorisé avant 17h00 (excepté si RDV médical avec justificatif)



Page Facebook de l'ALSH :

Les Ptits Corbéens-ALsh, Périscolaire et Restauration Scolaire

Numéros de téléphone : 06/32/83/28/77 ou 03/64/26/07/20

Adresse mail : jes@mairie-corbie.fr

- Un **planning d'activités** par groupe sera posté sur la page Facebook + Affichage dans les locaux
- Les **infos sorties** avec horaires et dates seront postées sur la page Facebook + Affichage dans les locaux
- Des **photos des animations** seront postées sur la page Facebook en fin de semaine
- Les **Sorties avec PIQUE NIQUE** seront précisées par ce logo :

Les PIQUE NIQUE sont fournis par l'ALSH (**excepté pour les enfants avec panier repas - PAI**)

La communication

Diverses informations seront transmises avant le fonctionnement ainsi que pendant la durée des vacances.

Le projet pédagogique ainsi que les plannings par groupes d'âges, seront mis en ligne sur le site internet mairiedecorbie.fr ainsi que sur la page Facebook [Les Ptits Corbéens](#).

Sur cette page, des photos des animations / activités / ateliers proposés seront postées chaque soir ou en fin de semaine.

Afin de garantir le droit à la vie privée de l'enfant accueilli, les visages des enfants ne seront pas photographiés.

Téléphone portable

Conformément à l'esprit de la loi du 3 août 2018 interdisant l'usage du téléphone portable en école élémentaire, **les téléphones portables sont interdits pour les enfants fréquentant l'ALSH en élémentaire.**

Ceci afin d'éviter certains désagréments pouvant porter préjudice à d'autres enfants : photos et/ou films réalisés à l'insu et posté sur les réseaux sociaux, harcèlement ...



Aucun usage du téléphone ne sera autorisé durant le temps d'accueil, y compris lors des sorties extérieures. En cas d'oubli ou d'apport exceptionnel, le téléphone devra être remis à l'équipe d'animation en début de journée et sera restitué aux familles le soir.

La structure **décline toute responsabilité** en cas de perte, de vol ou de dégradation d'un téléphone apporté sans autorisation.

Pour toute situation particulière ou exceptionnelle, les familles peuvent se rapprocher de la direction.

Procédures Confinements / Incendies

Des organisations sont prévues au sein de l'ALSH de Corbie, en cas d'alertes attentats, confinements et ou/incendies.

Les consignes sont prévues et expliquées aux équipes afin de permettre une réaction claire, rapide, coordonnée et adaptée aux éventuelles alertes.

Par ailleurs, des exercices sont programmés avec les enfants de manière ludique et rassurante, afin de leur permettre d'adopter les bons gestes.

La sécurité des enfants est notre priorité.

La posture Vigipirate est toujours active et maintient le plan à son niveau maximal « urgence attentat » sur l'ensemble du territoire national.

De ce fait, **l'accès aux locaux est strictement réservé aux enfants et à l'équipe encadrante**. Les parents ne sont pas autorisés à entrer.

Autorisations annuelles

La **fiche d'autorisation parentale** de l'année 2025/2026, doit être **obligatoirement complétée et rendue**.

Elle comprend notamment :

- L'autorisation pour les sorties ALSH de proximité et ou en bus,
- La confirmation que les vaccins de vos enfants sont à jour et que la photocopie a été transmise à l'équipe encadrante **et** mise à jour dans votre Espace Famille
- L'autorisation concernant les photos/vidéos/captation de voix de vos enfants et la diffusion

Nous vous remercions pour votre compréhension et votre coopération.

Les sorties

Certaines sorties ou activités extérieures peuvent être annulées, indépendamment de notre volonté, notamment en cas d'alerte météo, ou sur la base de recommandations émanant de la préfecture ou de la Direction Régionale de la Jeunesse, des Sports et de la Cohésion Sociale (DRJSCS) ou de la Protection maternelle et Infantile (PMI).

Nous rappelons que **Météo France distingue 4 niveaux de vigilance** :

- **Vert** : pas de danger particulier.
- **Jaune** : soyez attentif, conditions météo à surveiller.
- **Orange** : soyez très vigilant, phénomènes dangereux prévus.
- **Rouge** : vigilance absolue, phénomènes météorologiques exceptionnels et dangereux.

Pour la sécurité des enfants, l'annulation des sorties, peut se déclencher dès le niveau de **vigilance jaune**

Dans mon sac, il y a ...



INFOS PRATIQUES

Merci de prévoir un sac à dos **CHAQUE JOUR**, pour votre (vos) enfant(s) :

Dans le sac des 3-6 ans il y a :



Un oreiller
(si sieste)



Doudou



Un paquet de
mouchoirs



Une gourde ou une
bouteille d'eau



Une tenue de rechange

INFOS PRATIQUES

Merci de prévoir un sac à dos CHAQUE JOUR, pour votre (vos) enfant(s) :

Dans le sac des 6/13ans il y a :



Un paquet de
mouchoirs

Une gourde ou une
bouteille d'eau



Objectifs pédagogiques annuels

- Permettre à l'enfant de vivre un réel temps de vacances dans la bienveillance et la sérénité.
- Permettre à l'enfant de s'exprimer, de donner son avis, d'avoir le choix.
- Mettre en avant les notions de Vivre Ensemble à travers des échanges, des jeux collectifs, des créations et des rencontres passerelles.
- Découvrir et connaître son environnement afin de le respecter et de le préserver.
- Exploiter à bon escient les richesses de son environnement
- Permettre la création à partir d'un thème donné afin de développer le savoir-faire et l'esprit critique.
- Favoriser les rencontres passerelles et l'égalité filles – garçons

Les maternels :

- Développer la créativité des tous petits grâce à des nouvelles techniques de création
- Participer à l'acquisition de leur autonomie à travers divers gestes de la vie quotidienne et à leur socialisation
- Diversifier le Jeu sous toutes ses formes
- Favoriser la prise de repères

Les primaires :

- Permettre à l'enfant de jouer sans violence et dans le respect des règles et d'autrui
- Permettre à l'enfant de vivre un réel temps de vacances
- Expérimenter et mettre en pratique ses découvertes



LES OMBRES ET LUMIÈRES DE L'AUTOMNE

Durant les vacances d'automne, l'ALSH de Corbie invite les enfants à plonger dans l'univers mystérieux et féérique des « Ombres et lumières d'Automne » !

Entre jeux d'ombres, fête d'Halloween, grandes enquêtes et activités lumineuses, chaque journée sera une nouvelle aventure à découvrir.

À travers une multitude d'animations, les enfants pourront s'amuser, créer, imaginer et explorer les secrets de la saison.

Ce thème sera l'occasion de stimuler la curiosité, l'esprit d'équipe et l'imagination de chacun.

Entre histoires à frissonner, ateliers créatifs et scientifiques, défis mystérieux et moments festifs, il y en aura pour tous les goûts !

Les animateurs ont préparé un programme riche en surprises et en émotions.

Une belle manière de vivre des vacances d'automne uniques et pleines de magie !

Objectif intermédiaire général des vacances d'Automne

Permettre aux enfants accueillis de découvrir et d'explorer les phénomènes d'ombres et lumières à travers la saison de l'automne, tout en laissant vivre un réel temps de vacances.



PLANNINGS D'ACTIVITÉS



Groupe des 3/5 ans

Objectifs opérationnels des 3/5 ans :

➔ Expérimenter la lumière, les couleurs, les ombres et les contrastes.

Identifier et nommer les couleurs (chasse aux couleurs, mélange à la peinture...) / Jouer avec les ombres et les contrastes / Manipuler des matériaux colorés (papier vitrail) / Observer et Jouer avec la lumière (lampe, lumière dans la nuit)

➔ Développer son imaginaire en créant des décors et des histoires

Création de silhouettes (portrait, ombres chinoises, jeux de mains et ombres) / Jeux théâtraux (imitations, jeux avec la lumière, invention d'histoires) / Utiliser la lumière comme élément de jeu (lumière à suivre dans une pièce, objet qui grossit avec la lampe, action à faire en fonction de la lumière...)

➔ Accompagner l'enfant dans la notion du vivre-ensemble

Participer à divers jeux : coopératifs, de cohésion... / Vivre des moments de bien-être partagés : câlinothérapie, relaxation, balles sensorielles / Créer et mettre en œuvre les règles de vie / Comprendre et nommer ses émotions

 VACANCES D'AUTOMNE 2025 Les Ombres et Lumières de l'Automne Planning des 3/5 ans 				
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
20/10 - Jeux : La balle aux prénoms / Bonjour Mr Loup / Jeux d'ombres / Memory Automnal - Création de Fantômes / L'Arbre à feuilles / Etiquettes champignons - Jeu : la potion magique - L'ombre de l'Automne - Décors de la salle	21/10 - Sortie :  KIDDY TEUF <i>(matin + midi)</i> - Relaxation - Créations : Photos du Loup / Cadre Automnal - Petites histoires d'automne	22/10 - Réveil musculaire - Jeux : Lapins dans les terriers / Attrape ton ombre / Parcours nature - Création d'escargots et d'ombres chinoises - Parcours de motricité - Jeux : Qui est-ce? / La main du squelette	23/10 - Jeu de relais - Parcours vélo : Bienvenue en Automne - Activité Playmaïs - Créations en argile - Jardinage - Création : La lumière mystérieuse - Memory d'Halloween	24/10 Journée Déguisée - Promenade sur le Marché - Chasse aux trésors : Nature d'automne - Jeux d'imitations - Cuisine : Cookies - Jeux musicaux - Bal d'automne
27/10 - Dessine moi une histoire - Cherche et Trouve à la lampe - Jeux de construction - Création d'étiquettes - Festival des Petits Fantômes : Courses de citrouilles / Relais de feuilles / Danse des ombres / Fresque / Diplômes	28/10 - Théâtre chinois - Jeux : Soleil, Lune et Etoile / Cache cache - lumière - Créations de photophores - Activité : Bonjour soleil - Bonsoir lune - Jeux sportifs	29/10 - Ramasse nature dans Corbie - Cuisine : soupe de légumes - Jeu sensoriel : Les mystères du jardin - Jeux auprès du feu de camps - Roman photos des petits - Jeu du Tourbillon Coloré - Activité : La boîte lumineuse	30/10 Sortie :  Cité Nature à Arras Visite et Animation "Fais-moi peur" <i>(journée)</i>	31/10 Journée Déguisée - Bingo d'Halloween - Parcours et jeux d'Halloween : Attrape moi si tu peux / Danse d'Halloween / Enveloppes farceuses / Boules de peur - Chasse aux bonbons et Goûter terrifiant

Groupe des 6/13 ans

Objectifs opérationnels des 6/13 ans :

→ Découvrir les phénomènes d'ombres et de lumières et valoriser la curiosité

Participer à des expériences scientifiques (lumière qui se déplace, qui grossit, qui éclaire...) / Comprendre les diverses sources de lumières / Vivre des temps de jeux ludiques (Cluedo, parcours sensoriel...)

→ Encourager l'imaginaire, l'initiative et la créativité des enfants

Pratiquer des jeux théâtraux/ Participer aux décors d'automne et d'Halloween / Réaliser des activités artistiques / Vivre des temps de jeux immersifs / Inventer des jeux, des histoires et des créations

→ Permettre la coopération et le vivre ensemble

Jouer à divers jeux : collectifs, de coopération, de stratégie / Être acteur de ses vacances (discuter, s'exprimer, choisir, être entendu) / Être attentif lors des temps de parole ou d'animations / Participer à la vie de la structure

→ Créer avec en recyclant

Collecte d'éléments pour créer et s'amuser : déchets, nature, matériaux inutiles ou objets usés

 VACANCES D'AUTOMNE 2025 Les Ombres et Lumières de l'Automne Planning des 6/8 ans 				
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
20/10	21/10	22/10	23/10	24/10
• Réveil sportif sur le chemin du Hallage et jeux de présentation • Cuisine : Soupe d'automne • Jeux collectifs • Parcours des Ombres et Lumières • Rallye jeux de société	• Sortie : Ciné Docks : "Bad Guys 2" • Jeu du Loup Garou "Bad Guys" • Création de porte-clés • Memory des Ombres • Expériences sur les ombres • Blind Test	• Préparation Kermesse • Cherche et Trouve les ingrédients • Cuisine : Madeleines et Compote de pommes • Kermesse : Formes d'automne / Kiwochi terrifiants / Silhouettes / Lancer de chaudrons / Bowling d'automne	• Sortie : Bowling à Camon • Jeux extérieurs collectifs • Création d'ombres colorées • Jeu : Doc des araignées • Raconte-moi une histoire...	• Randonnée dans Corbie : balade sensorielle et jeux • Création manuelle : Les arbres d'automne • Jeux coopératifs extérieurs • Loto des ombres d'automne • Fantômes contre Sorciers
27/10	28/10	29/10	30/10	31/10
• Chasse au trésor d'automne • Jeu du Crayon araignée et du lancer lumineux • Expérience sur les ombres • Histoires d'Halloween • Herbier personnalisé • Le duel des écureuils	• Création d'une mini pièce de théâtre d'ombres • Jeux : La potion magique et La toile d'araignée collante • Quizz sur La Famille Addams • Peinture Nuit et Jour • Représentation de la pièce	• Jeux : Zombi Run / Train de la nuit / Relais Master Mind / La citrouille emprisonnée • Cuisine : Brownies d'Halloween • Initiation : Escrime	• Sortie : Château de Rambures • Grand jeu : Le Casino Hanté • Création de vitraux et de tube de lumière colorée • Jeux de société	Journée Déguisée • Jeux d'ombres • Déco Halloween • Création de l'arbre aux couleurs d'automne • Fin de l'herbier • Maquillage et Chasse aux Bonbons • Goûter festif Halloween

VACANCES D'AUTOMNE 2025

Les Ombres et Lumières de l'Automne

Planning des 9/13 ans

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENREDI
20/10	21/10	22/10	23/10	24/10
- Jeu du Eyes Contact - Randonnée dans Corbie et "Colors Collect" - Création de pompons et pâte à sel fleurie - Jeux : Train de nuit / Esquive la toile - Jeux de société	- Sortie : Ciné Docks : "Bad Guys 2" - Jeux : Le procès des méchants / La Tour Infernale / Le braquage du siècle - Créations libres : origami, perles...	- Sortie : Laser Game à Kiddy Teuf - Jeux : Mais où est donc passée la lumière? / Ombre VS Lumière / Le code lumineux / Attrape Soleil	- Création de personnages Jeu du Loup-Garou - Création de décors pour le jeu - Partie du Loup Garou - Journal du Village - Gagne ton pouvoir - Révélation d'identités - Banquet médiéval	- Cuisine : Soupe d'automne et tarte aux pommes - Jeu géant du Qui est-ce? - Jeu : LOL Qui rit, Sort ! - Création de lanternes - Jeu du Sagamore à l'enclos
27/10	28/10	29/10	30/10	31/10
- Jeux : Toiles d'araignées / Cerceaux hantés / Les infectés / Nains-Sorciers-Géants - La règle des sorciers - Jeu du portrait caché - Relais hanté - Fais moi peur autour du feu - Le cercle lumineux	- Zombie Run - Préparation du casino hanté : décors, jeux, organisation et déroulement - Création de petits fantômes - Jeu du carré magique - Rallye jeux de société et jeux extérieurs	- Journée à l'envers : - Bilan de la journée - Enquête paranormale - Histoires étranges - Capture du drapeau avec pouvoirs magiques - Déjeuner - Initiation : Escrime	- Sortie : Château de Rambures - Grand jeu : Le Casino Hanté - Jeux XXL - Décors pour halloween	- Coordonnées GPS - Course à pied + jeu d'indices - Visite de la Salle du Fou - Enigmes à résoudre - Interrogatoire - Goûter festif d'Halloween

Les sorties, rencontres, initiations du mois

(Sous réserve des conditions météorologiques et vigilances en cours)

- Matinée « BAD GUYS 2 » à CINE DOCKS CORBIE, pour les 6/13 ans
- Demi-journée (matin + midi) à KIDDY TEUF, pour les 3/6 ans
- Matinée Laser Game à KIDDY TEUF, pour les 9/13 ans
- Matinée Bowling à RETRO BOWLIN, pour les 6/8 ans
- Après-midi initiation Escrime à l'Espace Des Enfants, pour les 6/13 ans
- Journée à CITE NATURE ARRAS, pour les 3/6 ans
- Matinée à Château de RAMBURES, pour les 6/13 ans



LES PROJETS PERMANENTS

Au fur et à mesure des années, quelques projets proposés sont devenus récurrents et font désormais parti à part entière de la vie de l'ACM de Corbie.

Nous sommes heureux de les proposer au quotidien aux enfants accueillis.

Au fur et à mesure des années, quelques projets proposés, sont devenus récurrents et font désormais parti à part entière de la vie de l'ACM de Corbie.

Nous sommes heureux de les proposer au quotidien, aux enfants accueillis.

1/ Le Jardin de Gustave

Créé en septembre 2021 par les enfants et les animateurs, le jardin pédagogique permet aux enfants accueillis et qui le souhaitent, de découvrir les secrets du jardinage en manipulant et en pratiquant régulièrement. Ainsi des fruits, des légumes et des fleurs sont plantés et récoltés.

En mars 2023, un parc à citrouilles a été créé en plus, avec les services techniques de la ville et les enfants, afin de récolter des citrouilles pour la fête d'halloween et pour cuisiner.

2/ Projet Intergénérationnel

Basées sur le volontariat, des rencontres animées et ludiques ont lieu tout au long de l'année entre les EPHAD de Corbie et Fouilloy et les enfants inscrits à l'ACM de Corbie, afin de favoriser le lien social entre les générations, dans la bienveillance et le respect des personnes âgées, et permettre des moments de convivialité.

3/ La Bibliothèque

Projet débuté en septembre 2022, à destination des enfants âgés de 3 à 13 ans, accueillis sur les temps extra et périscolaires. De nombreuses animations diverses centrées sur la création, le numérique, le culinaire, le sensoriel, le sportif, le scientifique sont proposées chaque semaine, en lien avec le livre.

4/ Projets passerelles et l'égalité filles – garçons

Tous deux visent à promouvoir l'égalité des chances et à favoriser le vivre ensemble dès le plus jeune âge.

Les projets passerelles facilitent l'entraide, la solidarité, les apprentissages, les échanges et les discussions. Le but est de créer un environnement sécurisant et de confiance permettant aux enfants d'évoluer ensemble et à leur rythme.

L'égalité filles-garçons vise à garantir l'égalité et le respect entre tous, dès le plus jeune âge et dans toutes sortes d'activités / animations. Cela permet de lutter contre les stéréotypes et encourage les enfants à explorer diverses activités, ensemble, sans distinctions de genre.

Ces deux projets jouent un rôle clé dans l'éducation des enfants et vise à proposer un cadre plus égalitaire, favorisant l'inclusion.

5/ L'enfant : Acteur de son temps de vacances

Le but principal de la collectivité et des acteurs jeunesse est de permettre à chacun des enfants présents, de connaître un accueil bienveillant, sécurisant, adapté afin que tous se sentent acteurs de leurs vacances.

L'équipe doit être à l'écoute, impliquée et se sentir concernée. Chaque membre de l'équipe prendra en compte les avis des enfants, et sera accompagnateur dans leurs éventuelles propositions et/ou leurs idées de projets, dans la mesure du possible.

Ainsi l'enfant a la possibilité de s'exprimer, de donner son avis, d'avoir le choix et d'être entendu.

Nous avons à cœur de valoriser les compétences de chacun des enfants accueillis en lui proposant un accueil où il pourra grandir, découvrir, développer des compétences et des connaissances, s'exprimer, s'affirmer.

6/ Les projets individuels des animateurs permanents

Au cours de l'année 2025-2026, les animateurs permanents ont proposé des projets individuels qui ont eu pour but de favoriser des apprentissages pluridisciplinaires, de manière ludique et adaptée : Projet Solidaire - Création d'une Malle Pédagogique sur le Handicap - Projet sur la Faune et la Flore - Projet Jeux - Projet Mixité Filles-Garçons - Projets sur les Sports - Animations Passerelles - Supports Numériques - Formations.

Pour l'année 2025-2026, de nouveaux projets vont être proposés :

Projet Création Malle Pédagogique sur le Spectacle : afin de favoriser l'expression personnelle à travers les arts d'expressions, découvrir la notion de spectacle, participer à la création d'un spectacle

Projet Inter Centre : afin de favoriser la rencontre, l'échange, la coopération, l'entraide et l'inclusion. Les enfants pourront rencontrer, découvrir et vivre des moments de Vivre Ensemble.

Projet Recueil de Multi-jeux : afin de proposer aux équipes d'animation un ensemble d'outils ludiques et pédagogiques variés, favorisant la mise en place d'activités adaptées aux différents

âges et besoins des enfants. Cela va permettre aux enfants de vivre des temps de jeux variés et innovants tout au long de l'année.

Projet Création de Box Anniversaires : afin d'offrir aux enfants la possibilité de célébrer leur anniversaire au sein de la structure dans un cadre festif et bienveillant. Ces box contiendront du matériel, des idées d'animations et des supports pour permettre aux équipes d'organiser facilement des temps d'anniversaire.

Projet Mixité filles-garçons (poursuite) : afin de développer la mixité entre les filles et les garçons dans les jeux, les animations, les initiations, les espaces et les aménagements

Projet sur les Grands Jeux pour les 3/6 ans : afin de permettre aux plus jeunes de vivre des expériences collectives riches et adaptées à leur âge, en développant leur imaginaire, leur motricité, leur capacité à coopérer et à respecter des règles simples dans un cadre sécurisant et ludique.

Projet sur les tutoriels et les formations (poursuite) : afin de permettre aux animateurs d'être formé de manière continue et de qu'ils puissent acquérir des connaissances et des compétences professionnelles.

6/ Les Petites Réparations

Au centre de loisirs de Corbie, l'équipe de la DEJE (Direction Enfance Jeunesse Education) accorde une grande importance au bien-être et à l'apprentissage de chaque enfant. Plutôt que de sanctionner par la punition, l'équipe favorise Les Petites Réparations, une approche éducative qui permet aux enfants de comprendre l'impact de leurs gestes, de leurs paroles et de leurs actes afin de grandir dans le respect des autres.

Avec l'aide d'un animateur, l'enfant est invité à réfléchir aux conséquences de ses actes et à trouver une solution pour y remédier. Cela peut passer par des excuses, un dessin, un geste réparateur, une aide. La discussion bienveillante et l'écoute sont privilégiées. Cette méthode encourage l'empathie, la responsabilité et le respect.

Un contrat de comportement pourra être également proposé à l'enfant et sa famille, si des comportements inadaptés persistent. C'est un outil qui définit des objectifs clairs et des engagements permettant un accueil sécurisant pour l'enfants et ses pairs.

Notre priorité reste d'accueillir chaque enfant avec bienveillance et pédagogie et de l'aider à grandir dans un cadre positif et respectueux.



7/ Formation des animateurs

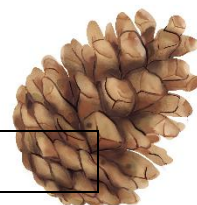
Tout au long de l'année, les animateurs de la DEJE ainsi que les animateurs recrutés pour les périodes de vacances, bénéficient de points de formation réguliers, afin d'améliorer leurs pratiques et d'enrichir leurs approches éducatives et pédagogiques.

Les animateurs sont donc sensibilisés sur divers points :

- Sécurité
- Elaboration d'objectifs pédagogiques et opérationnels
- Rôle et posture de l'animateur
- Les diverses animations
- La gestion de temps calmes, temps de repas, sorties
- Rédaction de rapports
- Les violences faites aux enfants
- Communication / Posture Professionnelle / Vie collective / Jeux et sécurité

Ces temps de formation permettent de proposer un accueil attentif, sécurisant, épanouissant et adapté aux enfants accueillis.

L'ÉQUIPE D'ENCADREMENT



HURIAUX Marie

Diplômée BAFD / BPJEPS LTP

Responsable Jeunesse Extra et Périscolaire

Animateur Territorial

DELAPORTE Noémie

Diplômée BAFD

Adjoint d'Animation Territorial

• La directrice / l'adjoint et leurs rôles :

- ⊙ Elle est garante de la sécurité affective, morale et physique des enfants et de l'équipe d'animation.
- ⊙ Elle est garante de la mise en œuvre du projet pédagogique, et du bon fonctionnement de l'accueil en termes de gestion administrative, matérielle et financière.
- ⊙ Elle coordonne l'équipe d'animation, et porte une attention particulière aux animateurs stagiaires en les suivant et en validant leurs stages.
- ⊙ Elle pose le cadre et détermine les points négociables et non négociables.
- ⊙ Elle a en charge la gestion de l'accueil de loisirs
- ⊙ Elle gère les conflits
- ⊙ Elle gère les relations avec les différents partenaires
- ⊙ Elle organise les réunions

Les animateurs:

- 1/ CAILLERET Héloïse, Diplômée BAFA – *Semaines 43 et 44*
- 2/ CAUPIN Romane, Diplômée BAFA - *Semaine 44*
- 3/ COURTIOU Mackael, Diplômé BAFA / Adjoint d'Animation *Semaine 43*
- 4/ COURTIOU Wendy, Diplômée BAFA - *Semaines 43 et 44*
- 5/ EZZAHAR Manel, Stagiaire BAFA - *Semaine 43*
- 6/ FLAN Pauline, Diplômée BAFA / Adjoint d'Animation - *Semaine 44*
- 7/ HENNEQUIN Elodie, AESH – Sans Formation - *Semaine 43*
- 8/ HORIN Mélissa, Diplômée BAFA / Adjoint d'Animation - *Semaine 43*
- 9/ LAMBRY Baptiste, Diplômé BAFA - *Semaines 43 et 44*
- 10/ MAIA DE SOUSA Lilou, Diplômée BAFA - *Semaine 44*
- 11/ PROTIN Sasha, Diplômée BAFA - *Semaines 43 et 44*
- 12/ ARNOLDY RIVAUX Florence, CAP Petite Enfance – *Semaine 43*

- L'animateur a pour rôle :

- ⊙ D'être garant de la sécurité affective, morale et physique des enfants
- ⊙ D'être disponible et à l'écoute
- ⊙ D'être prévoyant
- ⊙ D'être force de propositions et d'adaptation
- ⊙ De travailler en équipe et de se remettre en question
- ⊙ De savoir animer et participer à un jeu
- ⊙ De savoir faire la part des choses entre la sphère privée et professionnelle
- ⊙ D'avoir un rôle de référent
- ⊙ De savoir JOUER avec les enfants

Taux d'encadrement par semaine :

Semaine 43 : 9 animateurs, 1 directrice

Animateurs Diplômés : 8

Stagiaire : 1

Sans Formation : 0

Semaine 44 : 7 animateurs, 1 directrice

Animateurs Diplômés : 7

Stagiaire : 0

Sans Formation : 0

Les assistants sanitaires :

Maternels : Mackael COURTIOU (*Semaine 43*) / Pauline FLAN (*semaine 44*)

Primaires : Noémie DELAPORTE (*Semaine 43*) / HURIAUX Marie (*semaine 44*)

Référents accueils multisites :

EDE (Espace Des Enfants) : Noémie DELAPORTE (*Semaine 43*) / HURIAUX Marie (*semaine 44*)

Ecole Petrucciani : LAMBRY Baptiste (*Semaines 43 et 44*)

Ecole Dolto : Mackael COURTOL (*Semaine 43*) / Pauline FLAN (*semaine 44*)

PRÉPARATIONS ET ÉVALUATIONS

Les réunions de préparations :

<u>Samedi 04 Octobre 2025 de 08H00 à 16H00 :</u>	<u>Samedi 18 Octobre 2025 de 08H00 à 16H00 :</u>
- Émargement et Jeux de connaissance - Présentation du thème et Brainstorming - Définition des objectifs pédagogiques et opérationnels - Règlement intérieur et fonctionnement de l'accueil - Temps de formation collective sous forme d'exposés à présenter : Sécurité / Gestion d'un planning / Posture et rôle de l'animateur / La communication - Commande de matériels - Réalisation des plannings	- Émargement - Vérifications des documents - Lecture du Projet Pédagogique - Point sur les documents à rendre (diplômes et certificats) - Dernier point sur les sorties, rencontres, initiations, activités et projets permanents - Lecture des PAI - Préparation des sacs pharmacie - Point sur les listings enfants - Organisation des alertes évacuation et confinement - Création de décors et aménagement des salles - Affichage des locaux et informations familles

L'évaluation / Bilans :

1) **Evaluation de l'équipe encadrante :**

Un bilan collectif sera effectué à la fin de chaque semaine pour recueillir les impressions de chacun et éventuellement de faire des mises au point pour la semaine à venir.

Chaque animateur remplira également un bilan par rapport à ce qu'il a pensé du thème, évaluera les objectifs opérationnels afin d'analyser s'ils ont été atteints, moyennement atteints ou non atteints.

La directrice évaluera les objectifs pédagogiques et le fonctionnement général de l'Accueil Collectif de Mineurs durant les vacances et établira un bilan quantitatif et qualitatif en fin de période.

Elle évaluera également les stagiaires au cours des 2 semaines en collaboration avec leurs équipes respectives.

2) Evaluation des animations :

Les animateurs seront à l'écoute des enfants et prendront en compte leurs avis sur les animations et ateliers proposés.

Sous forme de jeu, de quizz, de cartes, ... un bilan d'activité sera proposé aux enfants qui souhaitent répondre afin que les animateurs prennent en considération leur avis et attentes.

Cela permettra à l'équipe de se remettre en question, de réadapter leurs projets et de connaître leur positionnement en tant que professionnel jeunesse.

La réussite des objectifs pédagogiques et le bon fonctionnement de l'Accueil de Loisirs dépendent principalement de la qualité de mobilisation des enfants et de l'équipe pédagogique, de leur investissement au sein de l'accueil et de leur participation tout au long des actions qui sont mises en place.

Les critères concernant la réussite des différentes périodes peuvent être évaluées oralement :

- par la satisfaction des enfants,
- des parents et des animateurs,
- avec des retours positifs,
- par les retombées du nombre d'enfants inscrits sur ces différentes périodes par rapport aux années précédentes.

Ces évaluations, qu'elles soient écrites ou orales, nous servent à améliorer le fonctionnement de l'Accueil de Loisirs et répondre de manière adaptée, aux besoins des enfants accueillis.



3) Tableau des évaluations des animateurs :

Grille d'évaluation animateur BAFA

CRITÈRES

1 Très satisfaisant

2 Satisfaisant

3 A améliorer

4 Insuffisant

5 Sans objet

Nom et prénom :

Statut :

Période de recrutement :

Age :

Nom du responsable :

Critères	1	2	3	4	5	Commentaires
SANTÉ ET SÉCURITÉ						
Sait garantir la sécurité physique et affective des enfants						
Sait rassurer les enfants						
Connait ses responsabilités engagées (obligation de surveillance et de sécurité)						
Sait apporter les soins en cas de petit accident						
Est réactive face à une situation urgente						
Est attentive, vigilante						
Fait preuve de perspicacité						
Procédures d'urgence (confinement, évacuation...)						
Consignes de sécurité lors des déplacements (bus, à pied...)						
Sécurise les espaces, le matériel						
Respect du rythme de l'enfant, à l'écoute de ses besoins et envies						
Sais ce qu'est un PAI?						
Fais attention aux allergies et repas spécifiques des enfants						
Respect du principe de laïcité et d'autrui						

AU SEIN DE L'EQUIPE



Est à l'écoute						
Participe activement aux réunions et à la vie quotidienne de l'accueil						
Est force de proposition						
Est à l'heure						
Sait se documenter, poser des questions, écouter les conseils						
Sait passer le "relais" si besoin						
Sait signaler les problèmes						

ANIMATIONS

Sait définir des objectifs						
Sait proposer des animations variées						
Sait animer des animations adaptées						
Sait gérer un temps d'activité						
Prépare ses animations en amont (modèle, matériel, objectif)						
Sait gérer un temps d'accueil (péricentre et accueil familles)						
Sait gérer le temps de repas (cantine et / ou goûter)						
Respecte son planning d'animations						
Sait mener un grand jeu et créer un imaginaire						
Sait gérer un temps calme / libre						
Sait évaluer son animation avec les enfants						
Sait analyser ses pratiques et se remettre en question						
Sait s'adapter aux imprévus						



COMPORTEMENT PROFESSIONNEL ET RELATIONNEL

A une autorité adaptée						
A un comportement adapté et bienveillant						
Est poli et respectueux						
Sait prendre en compte les demandes des enfants						
Travaille avec les partenaires						
Travaille avec l'équipe de service						
Est à l'écoute des familles						

Besoin de formation complémentaire :

☐

Oui

☐

Non

Précision :

Critère	Très satisfaisant	Satisfaisant	À améliorer	Insuffisant	Commentaires
Esprit d'équipe					
Communication et relationnel					
Respect des procédures					
Motivation et implication					
Capacité à gérer le stress					



EVALUATION ET APPRÉCIATION

☐

Validation du stage

☐

Continu du :

au

☐

Discontinu du :

au

☐

Non Validation du stage

Nombre de jours effectués :

Stage pris en charge par la Mairie :

☐

OUI

☐

NON

Date :

Signature :



Annexe 1 : Planning des 3/5 ans

 VACANCES D'AUTOMNE 2025 Les Ombres et Lumières de l'Automne Planning des 3/5 ans 				
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
20/10 - Jeux : La balle aux prénomms / Bonjour Mr Loup / Jeux d'ombres / Memory Automnal - Création de Fantômes / l'Arbre à feuilles / Etiquettes champignons - Jeu : la potion magique - L'ombre de l'Automne - Décor de la salle	21/10  KIDDY TEUF (matin + midi) - Sortie : - Relaxation - Créations : Photos du Loup / Cadre Automnal - Petites histoires d'automne 	22/10 - Réveil musculaire - Jeux : Lapins dans les terriers / Attrape ton ombre / Parcours nature - Création d'escargots et d'ombres chinoises - Parcours de motricité - Jeux : Qui est-ce? / La main du squelette	23/10 - Jeu de relais - Parcours vélo : Bienvenue en Automne - Activité Playmais - Créations en argile - Jardinage - Création : La lumière mystérieuse - Memory d'Halloween	24/10 Journée Déguisée - Promenade sur le Marché - Chasse aux trésors : Nature d'automne - Jeux d'imitations - Cuisine : Cookies - Jeux musicaux - Bal d'automne
27/10 - Dessine moi une histoire - Cherche et Trouve à la lampe - Jeux de construction - Création d'étiquettes - Festival des Petits Fantômes : Courses de citrouilles / Relais de feuilles / Danse des ombres / Fresque / Diplômes	28/10 - Théâtre chinois - Jeux : Soleil, Lune et Etoile / Cache cache - lumière - Créations de photophores - Activité : Bonjour soleil - Bonsoir lune - Jeux sportifs 	29/10 - Ramasse nature dans Corbie - Cuisine : soupe de légumes - Jeu sensoriel : Les mystères du jardin - Jeux auprès du feu de camps - Roman photos des petits - Jeu du Tourbillon Coloré - Activité : La boîte lumineuse	30/10 Sortie : Cité Nature à Arras Visite et Animation "Fais-moi peur" (journée) 	31/10 Journée Déguisée - Bingo d'Halloween - Parcours et jeux d'Halloween : Attrape moi si tu peux / Danse d'Halloween / Enveloppes farceuses / Boules de peur - Chasse aux bonbons et Goûter terrifiant

 VACANCES D'AUTOMNE 2025 Les Ombres et Lumières de l'Automne Planning des 6/8 ans				
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
20/10 - Réveil sportif sur le chemin du Hallage et jeux de présentation - Cuisine : Soupe d'automne - Jeux collectifs - Parcours des Ombres et Lumières - Rallye jeux de société	21/10  - Sortie : Ciné Docks : "Bad Guys 2" - Jeu du Loup Garou "Bad Guys" - Création de porte-clés - Memory des Ombres - Expériences sur les ombres - Blind Test	22/10 - Préparation Kermesse - Cherche et Trouve les ingrédients - Cuisine : Madeleines et Compote de pommes - Kermesse : Formes d'automne / Kiwochi terrifiants / Silhouettes / Lancer de chaudrons / Bowling d'automne	23/10 - Sortie : Bowling à Canon - Jeux extérieurs collectifs - Création d'ombres colorées - Jeu : Doc des araignées - Raconte-moi une histoire...	24/10 - Randonnée dans Corbie : balade sensorielle et jeux - Création manuelle : Les arbres d'automne - Jeux coopératifs extérieurs - Loto des ombres d'automne - Fantômes contre Sorciers
27/10 - Chasse au trésor d'automne - Jeu du Crayon araignée et du lancer lumineux - Expérience sur les ombres - Histoires d'Halloween - Herbier personnalisé - Le duel des écureuils	28/10 - Création d'une mini pièce de théâtre d'ombres - Jeux : La potion magique et La toile d'araignée collante - Quizz sur La Famille Addams - Peinture Nuit et Jour - Représentation de la pièce	29/10 - Jeux : Zombi Run / Train de la nuit / Relais Master Mind / La citrouille emprisonnée - Cuisine : Brownies d'Halloween - Initiation : Escrime	30/10  - Sortie : Château de Rambures - Grand jeu : Le Casino Hanté - Création de vitraux et de tube de lumière colorée - Jeux de société	31/10 - Journée Déguisée - Jeux d'ombres - Déco Halloween - Création de l'arbre aux couleurs d'automne - Fin de l'herbier - Maquillage et Chasse aux Bonbons - Goûter festif Halloween

 VACANCES D'AUTOMNE 2025 Les Ombres et Lumières de l'Automne Planning des 9/13 ans 				
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
20/10 - Jeu du Eyes Contact - Randonnée dans Corbié et "Colors Collect" - Création de pompons et pâte à sel fleurie - Jeux : Train de nuit / Esquive la toile - Jeux de société	21/10  - Sortie : Ciné Docks : "Bad Guys 2" - Jeux : Le procès des méchants / La Tour Infernale / Le braquage du siècle - Créations libres : origami, perles...	22/10 - Sortie : Laser Game à Kiddy Teuf - Jeux : Mais où est donc passée la lumière? / Ombre VS Lumière / Le code lumineux / Attrape Soleil	23/10 - Création de personnages Jeu du Loup-Garou - Création de décors pour le jeu - Partie du Loup Garou - Journal du Village - Gagne ton pouvoir - Révélation d'identités - Banquet médiéval	24/10 - Cuisine : Soupe d'automne et tarte aux pommes - Jeu géant du Qui est-ce? - Jeu : LOL Qui rit, Sort ! - Création de lanternes - Jeu du Sagamore à l'enclos
27/10 - Jeux : Toiles d'araignées / Cerceaux hantés / Les infectés / Nains-Sorciers-Géants - La règle des sorciers - Jeu du portrait caché - Relais hanté - Fais moi peur autour du feu - Le cercle lumineux	28/10 - Zombie Run - Préparation du casino hanté : décors, jeux, organisation et déroulement - Création de petits fantômes - Jeu du carré magique - Rallye jeux de société et jeux extérieurs	29/10 - Journée à l'envers : Bilan de la journée - Enquête paranormale - Histoires étranges - Capture du drapeau avec pouvoirs magiques - Déjeuner - Initiation : Escrime	30/10  - Sortie : Château de Rambures - Grand jeu : Le Casino Hanté - Jeux XXL - Décors pour halloween	31/10 - Coordonnées GPS - Course à pied + jeu d'indices - Visite de la Salle du Fou - Enigmes à résoudre - Interrogatoire - Goûter festif d'Halloween