



labelétoile☆☆☆
POUR UN ACCUEIL DE LOISIRS DE QUALITÉ

Projet pédagogique

Du 06 au 31 juillet 2026

L'été des grandes enquêtes



PRÉSENTATION

L'organisateur :

L'organisateur de l'accueil de loisirs est la mairie de Corbie qui est représentée par le maire, M. Ludovic GABREL.

Le service Jeunesse de la DEJE (Direction Enfance Jeunesse Education) de la ville se charge de mettre en œuvre l'Accueil de Loisirs Sans Hébergement des vacances.

Coordonnées :

Claire SCELLIER, directrice DEJE

Mairie de Corbie

Direction Enfance Jeunesse Education

Espace Saint Etienne

80800 Corbie

Tél : 03 22 96 43 87

Mail : c.scellier@mairie-corbie.fr



INFOS PRATIQUES

Le public accueilli, dates de fonctionnement et locaux

- De 3 à 13 ans inclus
- Du Lundi 06 au vendredi 31 juillet 2026
- L'accueil de loisirs : se déroule de 9h00 à 17h00
- L'accueil péricentre : a lieu de 7h30 à 9h00 le matin et de 17h00 à 18h30 le soir

Arrivée des enfants : Merci de déposer vos enfants à l'ALSH au plus tard à 9h30

La Sortie des enfants : Afin de ne pas perturber l'organisation des activités et des sorties organisées, la sortie des enfants n'est pas autorisée avant 17h00 (excepté sur RDV médical avec justificatif)

Les locaux :

- L'école Françoise Dolto pour les 3/6 ans : Hall, Dortoir, Salles de classe
- L'école Petrucciani pour les 6/9 ans : Hall + Salles de classe du rez-de-chaussée
- L'EDE (l'Espace Des Enfants) pour les 9/13 ans

La Restauration :

Salle Polyvalente d'Etampes - Restauration API - en 2 services de 11h30 à 13h30

INFOS PRATIQUES

L'accueil péricentre des matins et des soirs, est payant (forfait hebdomadaire selon le Quotient Familial des familles)

Matin → 3/6 ans DE 7h30 à 8h15 :

Merci de déposer votre enfant à l'entrée du bâtiment EDE (espace des enfants)

→ **3/6 ans de 8h15 à 9h00**

Merci de déposer votre enfant à l'école Françoise Dolto - porte côté jardin

→ **6/13 ans de 7h30 à 9h00**

Merci de déposer votre enfant à l'entrée du bâtiment EDE (espace des enfants)

Soir → 3/6 ans DE 17h00 à 17h45 :

Merci de récupérer votre enfant à l'école Françoise Dolto - porte côté jardin

→ **3/6 ans de 17h45 à 18h30**

Merci de récupérer votre enfant à l'entrée du bâtiment EDE (espace des enfants)

→ **6/13 ans de 7h30 à 9h00**

Merci de récupérer votre enfant à l'entrée du bâtiment EDE (Espace Des Enfants)

Un animateur vous y attendra pour vous accueillir.



INFOS PRATIQUES

Communication et Informations : (Sorties, Initiations, Activités, Photos)

Page Facebook de l'ALSH : Mairie de Corbie-Jeunesse



Numéro de téléphone : 06/32/83/28/77 ou 03/64/26/07/20

Adresse mail : animationjeunesse@mairie-corbie.fr

- **Un planning d'activités par groupe** sera posté sur la page Facebook et affiché dans les locaux
- **Les infos sorties** avec horaires et dates seront postées sur la page Facebook et affichées dans les locaux
- **Des photos des animations** seront postées en fin de semaine sur la page Facebook
- **Les Sorties avec PIQUE NIQUE** seront précisées par ce logo :



Les Pique-nique sont fournis par l'ALSH (**excepté les enfants avec panier repas - PAI**)

La communication

Diverses informations seront transmises avant le fonctionnement ainsi que pendant la durée des vacances.

Le projet pédagogique ainsi que les plannings par groupes d'âges, seront mis en ligne sur le site internet mairiedecorbie.fr ainsi que sur la page Facebook [Mairie de Corbie - Jeunesse](#).

Sur cette page, des photos des animations / activités / ateliers proposés seront postées chaque soir ou en fin de semaine.

Afin de garantir le droit à la vie privée de l'enfant accueilli, les visages des enfants ne seront pas photographiés.

Téléphone portable

Conformément à l'esprit de la loi du 3 août 2018 interdisant l'usage du téléphone portable en école élémentaire, **les téléphones portables sont interdits pour les enfants fréquentant l'ALSH en élémentaire**. Ceci afin d'éviter certains désagréments pouvant porter préjudice à d'autres enfants : photos et/ou films réalisés à l'insu et posté sur les réseaux sociaux, harcèlement ...

Aucun usage du téléphone ne sera autorisé durant le temps d'accueil, y compris lors des sorties extérieures. En cas d'oubli ou d'apport exceptionnel, le téléphone devra être remis à l'équipe d'animation en début de journée et sera restitué aux familles le soir.

La structure **décline toute responsabilité** en cas de perte, de vol ou de dégradation d'un téléphone apporté sans autorisation.

Pour toute situation particulière ou exceptionnelle, les familles peuvent se rapprocher de la direction.

Procédures confinements / incendies

Des organisations sont prévues au sein de l'ALSH de Corbie, en cas d'alertes attentats, confinements et incendies.

Les consignes sont prévues et expliquées aux équipes afin de permettre une réaction claire, rapide, coordonnée et adaptée aux éventuelles alertes.

Par ailleurs, des exercices sont programmés avec les enfants de manière ludique et rassurante, afin de leur permettre d'adopter les bons gestes.

La sécurité des enfants est notre priorité.

La posture Vigipirate est toujours active et maintient le plan à son niveau maximal « urgence attentat » sur l'ensemble du territoire national.

De ce fait, **l'accès aux locaux est strictement réservé aux enfants et à l'équipe encadrante**. Les parents ne sont pas autorisés à entrer.

Autorisations annuelles :

La **fiche d'autorisation parentale** de l'année 2025/2026, doit être **obligatoirement complétée et rendue**.

Elle comprend :

- L'autorisation pour les sorties ALSH de proximité et/ou en bus.
- La confirmation que les vaccins de vos enfants sont à jour et que la photocopie a été transmise à l'équipe encadrante **et** mise à jour dans votre espace famille.
- L'autorisation concernant les photos/vidéos/captations de la voix de vos enfants et la diffusion.

Nous vous remercions pour votre compréhension et votre coopération.

Les sorties :

Certaines sorties ou activités extérieures peuvent être annulées, indépendamment de notre volonté, notamment en cas d'alerte météo, ou sur la base de recommandation émanant de la préfecture ou de la Direction Régionale de la Jeunesse, des Sports et de la Cohésion Sociale (DRJSCS) ou de la Protection Maternelle Infantile (PMI).

Nous vous rappelons que **Météo France dispose de 4 niveaux de vigilance** :

- **VERT** : pas de danger particulier.
- **JAUNE** : soyez attentif, conditions météo à surveiller.
- **ORANGE** : soyez vigilant, phénomènes dangereux prévus.
- **ROUGE** : vigilance absolue, phénomènes météorologiques exceptionnels et dangereux.

Pour la sécurité des enfants, l'annulation des sorties peut se déclencher dès le niveau de **vigilance jaune**.

Dans le sac il y a :



INFOS PRATIQUES

Merci d'inscrire le nom de votre enfants sur toutes ses affaires.

Dans le sac à dos des 3/6 ans il y a :



une gourde



un paquet de mouchoirs



un doudou



un k-way



casquette et
crème solaire



un oreiller
(si sieste)



une tenue de rechange



INFOS PRATIQUES

Merci d'inscrire le nom de votre enfants sur toutes ses affaires.

Dans le sac à dos des 6/13 ans il y a :



une gourde



un paquet
de mouchoirs



un k-way



une crème solaire



une casquette

Objectifs pédagogiques annuels :

- Permettre à l'enfant de vivre un réel temps de vacances dans la bienveillance et la sérénité.
- Permettre à l'enfant de s'exprimer, de donner son avis, d'avoir le choix.
- Mettre en avant les notions de Vivre Ensemble à travers des échanges, des jeux collectifs, des créations et des rencontres passerelles.
- Découvrir et connaître son environnement afin de le respecter et de le préserver.
- Exploiter à bon escient les richesses de son environnement.
- Permettre la création à partir d'un thème donné afin de développer le savoir-faire et l'esprit critique.
- Favoriser les rencontres passerelles et l'égalité filles-garçons

Les maternels :

- Développer la créativité des tous petits grâce à de nouvelles techniques de création.
- Participer à l'acquisition de leur autonomie à travers divers gestes de la vie quotidienne et leur socialisation.
- Diversifier le jeu sous toutes ses formes.
- Favoriser la prise de repères.

Les primaires :

- Permettre à l'enfant de jouer sans violence et dans le respect des règles et d'autrui.
- Permettre à l'enfant de vivre un réel temps de vacances.
- Expérimenter et mettre en pratique ses découvertes.

L'ÉTÉ DES GRANDES ENQUÊTES

Cet été, l'ALSH de Corbie se transforme en véritable terrain d'enquêtes !

Petits et grands détectives sont invités à plonger dans l'univers des « Grandes Enquêtes de l'été », où mystères, énigmes, et aventures rythmeront chaque journée.

Chaque semaine, une nouvelle enquête à mener avec des indices à déchiffrer, des énigmes à résoudre, et des pistes à suivre.

En équipe, ils devront faire preuve d'observation, de logique et d'imagination pour venir à bout des différentes missions qui leur seront confiées.

Préparez-vous à vivre un été plein de suspense, de rire et de découverte.

Objectif général :

Permettre aux enfants accueillis de vivre un été d'aventures et d'enquêtes favorisant le jeu, l'imaginaire, la coopération et le vivre ensemble.

PLANNINGS D'ACTIVITÉS

Groupe des 3/6 ans

Objectifs intermédiaires des 3/6 ans :

➔ Développer ses 5 sens

Repérer des indices cachés, déchiffrer et résoudre des énigmes simples telles que : rébus, charades, messages codés associations d'images, utiliser ses 5 sens, jeux de piste et de chasse aux trésors, cherche et trouve, qui est-ce ? où est Charlie ? ...

➔ Favoriser l'expression et l'imaginaire

Jeux de rôles et d'imitation, dramatisation et sensibilisation aux différents univers, vivre différents jeux : escape game, chasse, jeu de piste, déguisements, théâtre, imitations et mimes, prise de parole lors des bilans, chants ...

➔ Apprendre à vivre ensemble, coopérer et être à l'écoute

Jeux sportifs, coopératifs et d'équipe, participation à la vie quotidienne, apprendre à bien grandir, partager et respecter son environnement, ses amis et le matériel, écouter les règles de vie et les comprendre, être à l'écoute des autres et exprimer ses idées, jeux mixtes pour tous



Planning des 3/6 ans 1er Groupe : Lili, Lauranne, Baptiste

06 Jeux de présentation Règles de vie Lunettes d'enquêteurs Jeu de la rive Bonjour Gustave ! Plantation de lentille DéTECTIVE sortez	07 Carnet d'enquêtes Chasse aux trésors : fruits et légumes. Sortie à l'île aux Fruits 	08 Enquête spéciale Carte à gratter Parcours de motricité Mon premier canevas L'histoire mystérieuse La boîte à indices 	09 Intervention Caravalud' Jeux : 1,2,3 doudous sortez / Qui a disparu ? Création de Mini mascottes Rally nature Vrai ou faux 	10 Journée à l'envers Le parcours de Gustave Jeu de relais Cerceaux musicaux Quiz des détectives Un dessin pour mon copain
13 ALSH Fermé	14 Férial	15 Sortie Chemin de Fer de la Baie de Somme + Plage du Crotoy 	16 Recherche des couleurs Fresque avec mains et pieds Touche couleur Parcours vélo Couleurs musicales Cuisine : Salade de fruits	17 Journée en couleur Expérience : la magie des couleurs Jeu : Le déménageur Grand jeu : L'arc en ciel La cueillette des citrons La mare aux grenouilles vertes Le sauvetage des poissons bleus
20 Parcours de motricité Théâtre des doudous Peinture sur galets Policier / Voleur Rally jeux de société Musique et nature Piscine groupe 1 	21 Ciné Docks : Toy Story 5 Création de masque Expérience : pâte magique Jeux d'eau : - Gobelets percés - Relais éponge	22 Mini rando à Corbie Ramasage d'éléments naturels Touche touche nature Piscine groupes 2 et 3 	23 Danse La baguette magique Herbier et Mémoire nature Expérience : Papillon magique Jeu sensoriel : Sac mystère Jeux collectifs	24 Grand jeu : La Course d'orientation des explorateurs Puzzle Escape game: Le doudou perdu Empreinte d'animaux en argile
27 Jeu : Cherche et trouve Portrait robots et jeux théâtraux Peinture à doigt Jeu: Message secret Gymdouce Jeu : Masque Singer	28 Chasse au trésor : à la recherche des puzzles Carte du détective Message caché Parcours "commando" Jeu: suivez le détective Création de coupes	29 Sortie: Zoo de Maubeuge 	30 Grand jeu : Le voleur de l'été. Loto des objets Bacs sensoriels Création pâte à modeler Jeu: balle aux prisonniers	31 Journée Chic Jeu: morpion géant préparation du bal Décor et dance Maquillage Bal des enfants Jeux musicaux

Planning des 3/6 ans 2ème Groupe : Lilou, Romaric, Romane

06 - Jeu de présentation - Enquête : Qui a volé Doudou ? - Cuisine : Sablés empreintes - Création du badge du détective - Jeu : 1,2,3 détective	07 - Entretien du jardin + plantations - La chasse aux indices - Avis de recherche "Doudou" - Jeu du Memory - Rallye photos de Gustave	08 Sortie "L'île aux fruits" à Amiens - Création de jumelles - Parcours d'observation - Le loto des fruits	09 - Jeu du téléphone secret - Cherche et trouve Intervention Caravalud' - Création de masques - Chasse aux trésors	10 - Le selfie des doudous - Le théâtre des peluches - Reportage de la semaine - Jeux au stade annexe : bérêt, accroche/décroche, poissons/pêcheurs ...
13 ALSH Fermé	14 Fériedé	15 Sortie Chemin de Fer de la Baie de Somme + Plage du Crottoy	16 - Cuisine : Yaourts colorés - Escape game des couleurs - Création d'un arc en ciel - Grand jeu : Retrouvons les couleurs de l'arc en ciel	17 - Jeu du code secret - Création d'une fresque - Jeu du dessin mystère - Chasse aux couleurs - Empreintes de détective
20 - Jeu "Quel est ce son ?" - Création de pochettes sensoriels - Entretien du jardin - Jeu des empreintes - Jeu le code secret de la forêt Piscine Groupe 1	21 Ciné Docks : Toy Story 5 - Jeu : La forêt magique - Création de cartes postales à offrir - Portrait d'animaux mystérieux	22 - Mini rando à Corbie - Observation d'insectes - Bracelets végétaux - Cadres naturels Piscine groupes 2 et 3	23 - Cuisine : Brownies - Création d'herbiers et cadres naturels - Jeu "Dans mon chapeau" - Jeux d'eau - Mon portrait détective	24 - Grand jeu: La course d'orientation des explorateurs - Jeux des animaux - Rallye enquête - Photo booth
27 - Parcours de motricité des aventuriers - Jeu "agent spécial" - Jeu "portrait robot mystère" - Histoire des gâteaux disparus	28 - Jeu "à la recherche du suspect" - Création d'une loupe de détective - Pékin Express - Création en pâte à sel - Relais memory	29 Sortie: zoo de Maubeuge	30 - Grand jeu : Le voleur de l'été - Création de pochettes sensorielles - Expérience : le monstre coloré - Flash Mob	31 - Jeu "Qui est-ce ?" - L'enquête des différences - Jeux de relais - Grand jeu : Kermesse - Le bal élégant

Groupe des 6/13 ans

Objectifs intermédiaires des 6/13 ans :

➔ Vivre des animations en lien avec les enquêtes et les mystères

Décoder et déchiffres des messages codés, charades, rébus, énigmes, jeux de pistes et d'enquêtes, escape game, découvrir des détectives et des enquêtes célèbres, vivre des animations et des jeux divers, découvrir le métier de l'enquête et les missions d'un détective

➔ Eveiller sa curiosité, sa réflexion, son imaginaire et esprit critique

Jeux de logique, observation et écoute, suivre des pistes, collecter et interpréter des indices, s'impliquer dans des jeux de rôles et scénarios, mener des investigations et trouver des solutions, émettre des hypothèses et traiter des informations

➔ Favoriser la coopération et l'entraide ainsi que le Vivre Ensemble

Jouer en équipe, jeux de coopération et d'équipe, partager les indices et trouver ensemble des solutions, communiquer, être à l'écoute et bienveillant, être respectueux, aider les plus jeunes et/ou les enfants en difficulté

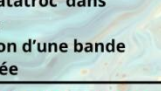
Planning des 6/13 ans

Groupe 1 : Olivia, Mathis et Marc

06 - Jeu de présentations : Fraises glacées - Cuisine : sablés - Création de masques pharaons et pyramides - Enquête : Le mystère du grand sablier	07 - Création d'origamis, couronnes, blasons et boucliers - Parcours sportif médiéval - Rallye photos dans Corbie - Confection de bracelets Médiathèque	08 - Création de drapeaux pirates et trésors - Jeux d'eau : parcours des verres percés - Yoga/relaxation - Grand Jeu avec les 9/13 : Fort Boyard	09 - Jeux collectifs : balle aux prisonniers, la queue du diable, bérêt, balle Américaine - Flash Dance - Tournoi jeux de sociétés Intervention Caravalud'	10 Sortie au Potager des Princes - Chantilly 
13 ALSH Fermé	14 Férialé	15 - Blind test - Création de costume des métiers + badge - Jeu : Gendarmes contre voleurs - Cuisine : Cookies et brochettes de fruits - Enquête : Le métier disparu	16 Sortie au Parc du Marquenterre + Grand jeu "Koh lanta" sur la plage au Crotoy 	17 - Jeu de mimes et quizz des métiers - Jeux au stade annexe : Thèque, Poules/renards/vipères, Eperviers sortez, l'horloge, La calculatrice
20 - Confection d'oeuvres d'art - Jeux musicaux - Plantations et décors de pots + entretien du jardin - Création d'un photo booth - Enquête : A qui appartient cette oeuvre mystérieuse?	21  Ciné Docks : "Toy Story 5" - Jeu de constructions - Jeu d'eau : l'eau en chaîne, bérêt, bowling aquatique...	22 - Grand jeu : Cluedo - Confection de bracelets - Création d'une fresque artistique - Jeu : qui a volé l'oeuvre ? - Expérience : flotte ou coule ?	23 Randonnée à Hamelet - Parcours santé - Défis photos - Land'Art 	24 - Jeu : le dessin mystère, le chat coloré - Création de mini scènes théâtrales - Intervention Xing Zhe : Arts Martiaux - Histoire sans fin 
27 - Reportage "Les mystères de la Terre" - Création d'un passeport - Jeu Pékin Express : la route des mystères - Enquête : Le mystère des Boussoles d'Eloi	28 - Jeu Patatroc' dans Corbie - Jeu de balles au stade annexe : passe à 10, balle assise, balle américaine, balle aux prisonniers - Création d'une bande dessinée	29 - Expérience du lait magique - Création de créatures anciennes - Création d'un volcan - Cherche et trouve les créatures - Jeu : Le saga more	30 - Grand jeu télévisé : Question pour un champion - Création de bracelets - Jeu : relais morpion, relais chaussures, relais chi-fou-mi 	31 Sortie Escape Game au Crotoy + Plage 

Planning des 6/13 ans

Groupe 2 - Sasha et Merlin

06 - Jeu : le pharaon disparu - Création d'amulettes en argile - Construction de pyramides - Jeu : trésors du Nil - Enquête : Le mystère du grand sablier	07 - Le parcours du chevalier - Création de Blasons et vitraux - Quizz du Troubadour - Jeu au stade annexe : Thèque, gamelle, lancés de cerceaux ...	08 - Création d'un bateau et équipement marin - Jeu "l'embarquement" - Création d'un journal de bord - Grand jeu : Fort Boyard	09 - Création d'une fresque préhistorique - Jeu : La chasse aux mammouths - Jeu : le combat des tribus - Expérience scientifique : explosion Intervention Caravalud'	10 Sortie au Potager des Princes - Chantilly 
13 ALSH Fermé	14 Férialé	15 - Jeu : devine-tête des métiers / Times up des métiers - Jeu de relais et Capture drapeau - Cuisine : glaces - Enquête : Le recrutement impossible	16 - Jeu sportifs au Tomming : Balle à la main, balle aux pieds, parcours trottinettes - Jeu : Patatroc' dans Corbie - Création d'une bande dessinée	17 Sortie au Parc du Marquenterre + Grand jeu "Koh lanta" sur la plage au Crotoy 
20 - Création de déguisements et mises en scènes pour le musée vivant - Jeu : la grille de l'art - Jeu : le musée vivant - Enquête : la galerie d'art sous l'ombre d'un saboteur	21  Ciné Docks : Toy Story 5 - Jeu : les pinceaux interdits - Jeu de relais peinture - Quizz peintres/tableaux - Reproduction de tableaux	22 - Grand jeu : Cluedo - Création de personnages et auto portraits en 3D - Jeu d'eau : bérêt, tic tac boum ...	23 Randonnée Aubigny - Land Art - Défis photos - Jeu de balles 	24 - Street Art + fresque au centre - Jeu de relais - Rallye photos dans Corbie - Intervention Xing Zhe : Arts Martiaux 
27 - Jeu : infos ou intox - Création d'un article de presse - Jeu collectif : Chameau/Chamois - Création d'une maquette - Enquête : Le mystère des pages disparues	28 - Origami - Jeu : la course du serveur, le marché, la queue du dragon - Mini scène théâtrale - Entretien du jardin de Gustave	29 - Cuisine : Cupcakes - Jeu memory des drapeaux - Jeu sportif : Chamboul'foot - Jeu : Les cavaliers rapides - Découverte des peuples 	30 - Création d'instruments de musique et de masques Africains - Jeu : Awalé et la rivière aux crocodiles - Grand jeu télévisé : Question pour un champion ! 	31 Sortie Escape Game au Crotoy + plage 

Les sorties, rencontres, initiations du mois

(Sous réserve des conditions météorologiques et vigilances en cours)

- Sortie : L'île aux fruits à Amiens pour les 3/6 ans – Le 07/07 groupe 1 et le 08/07 groupe 2
- Intervention Caravalud' à l'EDE pour tous les 3/13 ans le 09/07
- Sortie : Potager des princes à Chantilly pour tous les 6/13 ans – Le 10/07
- Sortie : Chemin de fer en Baie de Somme + plage du Crotoy pour tous les 3/6 ans – Le 15/07
- Sortie : Parc du Marquenterre pour les 6/13 ans – Le 16/07 groupe 1 et le 17/07 groupe 2
- Sortie Piscine Calypso pour les 3/6 ans : Le 20/07 groupe 1, le 22/07 groupes 2 et 3
- Sortie : Cinéma à Corbie pour tous les 3/13 ans – Le 21/07
- Randonnée à Hamelet pour les 6/13 ans groupe 1 – Le 23/07
- Randonnée à Aubigny pour les 6/13 ans groupe 2 – Le 23/07
- Intervention Xing Zhe pour tous les 6/13 ans : Le 24/07
- Sortie : Zoo à Maubeuge pour tous les 3/6 ans : le 29/07
- Sortie : Escape Game + Plage au Crotoy pour tous les 6/13 Ans : le 31/07

Les sous thématiques du mois de juillet 2026



Les enquêtes

Maternels	Primaires
 L'enquête de Gustave et cie Du 06 au 10 juillet 2026	 A travers le temps Du 06 au 10 juillet 2026
 Chasse aux couleurs Du 15 au 17 juillet 2026	 Enquêtes d'actions Du 15 au 17 juillet 2026
 Nature et aventure Du 20 au 24 juillet 2026	 Les oeuvres ont des secrets Du 20 au 24 juillet 2026
 Brigade super detective Du 27 au 31 juillet 2026	 Mystères de la Terre Du 27 au 31 juillet 2026

LES PROJETS PERMANENTS

Au fur et à mesure des années, quelques projets proposés sont devenus récurrents et font désormais parti à part entière de la vie de l'ACM de Corbie.

Nous sommes heureux de les proposer au quotidien aux enfants accueillis.

Au fur et à mesure des années, quelques projets proposés, sont devenus récurrents et font désormais parti à part entière de la vie de l'ACM de Corbie.

Nous sommes heureux de les proposer au quotidien, aux enfants accueillis.

1/ Le Jardin de Gustave

Créé en septembre 2021 par les enfants et les animateurs, le jardin pédagogique permet aux enfants accueillis et qui le souhaitent, de découvrir les secrets du jardinage en manipulant et en pratiquant régulièrement. Ainsi des fruits, des légumes et des fleurs sont plantés et récoltés.

En mars 2023, un parc à citrouilles a été créé en plus, avec les services techniques de la ville et les enfants, afin de récolter des citrouilles pour la fête d'halloween et pour cuisiner.

2/ Projet Intergénérationnel

Basées sur le volontariat, des rencontres animées et ludiques ont lieu tout au long de l'année entre les EPHAD de Corbie et Fouilloy et les enfants inscrits à l'ACM de Corbie, afin de favoriser le lien social entre les générations, dans la bienveillance et le respect des personnes âgées, et permettre des moments de convivialité.

3/ La Bibliothèque

Projet débuté en septembre 2022, à destination des enfants âgés de 3 à 13 ans, accueillis sur les temps extra et périscolaires. De nombreuses animations diverses centrées sur la création, le numérique, le culinaire, le sensoriel, le sportif, le scientifique sont proposées chaque semaine, en lien avec le livre.

4/ Projets passerelles et l'égalité filles – garçons

Tous deux visent à promouvoir l'égalité des chances et à favoriser le vivre ensemble dès le plus jeune âge.

Les projets passerelles facilitent l'entraide, la solidarité, les apprentissages, les échanges et les discussions. Le but est de créer un environnement sécurisant et de confiance permettant aux enfants d'évoluer ensemble et à leur rythme.

L'égalité filles-garçons vise à garantir l'égalité et le respect entre tous, dès le plus jeune âge et dans toutes sortes d'activités / animations. Cela permet de lutter contre les stéréotypes et encourage les enfants à explorer diverses activités, ensemble, sans distinctions de genre.

Ces deux projets jouent un rôle clé dans l'éducation des enfants et vise à proposer un cadre plus égalitaire, favorisant l'inclusion.

5/ L'enfant : Acteur de son temps de vacances

Le but principal de la collectivité et des acteurs jeunesse est de permettre à chacun des enfants présents, de connaître un accueil bienveillant, sécurisant, adapté afin que tous se sentent acteurs de leurs vacances.

L'équipe doit être à l'écoute, impliquée et se sentir concernée. Chaque membre de l'équipe prendra en compte les avis des enfants, et sera accompagnateur dans leurs éventuelles propositions et/ou leurs idées de projets, dans la mesure du possible.

Ainsi l'enfant a la possibilité de s'exprimer, de donner son avis, d'avoir le choix et d'être entendu.

Nous avons à cœur de valoriser les compétences de chacun des enfants accueillis en lui proposant un accueil où il pourra grandir, découvrir, développer des compétences et des connaissances, s'exprimer, s'affirmer.

6/ Les projets individuels des animateurs permanents

Au cours de l'année 2024-2025, les animateurs permanents ont des projets individuels qui ont pour but de favoriser des apprentissages pluridisciplinaires, de manière ludique et adaptée :

Projet Solidaire : avec le CCAS de Corbie, les maisons de retraites, les familles, l'extérieur afin de favoriser la notion de Vivre Ensemble

Projet Création Malle Pédagogique sur le Handicap : afin de favoriser l'inclusion et permettre de comprendre et accepter les différences et favoriser ainsi le Vivre Ensemble

Projet Faune et Flore : afin de permettre aux enfants de connaître au mieux leur environnement et comprendre les notions d'écologie et de recyclage

Projet Jeux : découverte et créations de jeux de sociétés et de jeux sportifs

Projet Mixité filles-garçons : afin de développer la mixité entre les filles et les garçons dans les jeux, les animations, les initiations, les espaces et les aménagements

Projet sur les Sports : afin de découvrir et pratiquer différents sports en tous genres : danse, jeux de balles, escalade, arts martiaux, équitation ...

Projet sur les Animations Passerelles : afin de permettre aux enfants âgés de 3 à 12 ans de vivre des animations communes et valoriser ainsi les notions d'accompagnement, d'apprentissage, de tolérance et de vivre ensemble.

Projet sur les Supports Numériques : afin de faire découvrir aux enfants les nombreux supports numériques existants, de leur proposer un usage plus sécurisant des différents numériques et de lutter contre les éventuels dangers.

Projet sur les tutoriels et les formations : afin de permettre aux animateurs d'être formé de manière continue et de qu'ils puissent acquérir des connaissances et des compétences professionnelles.

6/ Les Petites Réparations

Au centre de loisirs de Corbie, l'équipe de la DEJE (Direction Enfance Jeunesse Education) accorde une grande importance au bien-être et à l'apprentissage de chaque enfant. Plutôt que de sanctionner par la punition, l'équipe favorise Les Petites Réparations, une approche éducative qui permet aux enfants de comprendre l'impact de leurs gestes, de leurs paroles et de leurs actes afin de grandir dans le respect des autres.

Avec l'aide d'un animateur, l'enfant est invité à réfléchir aux conséquences de ses actes et à trouver une solution pour y remédier. Cela peut passer par des excuses, un dessin, un geste réparateur, une aide. La discussion bienveillante et l'écoute sont privilégiées. Cette méthode encourage l'empathie, la responsabilité et le respect.

Un contrat de comportement pourra être également proposé à l'enfant et sa famille, si des comportements inadaptés persistent. C'est un outil qui définit des objectifs clairs et des engagements permettant un accueil sécurisant pour l'enfants et ses pairs.

Notre priorité reste d'accueillir chaque enfant avec bienveillance et pédagogie et de l'aider à grandir dans un cadre positif et respectueux.

7/ Formation des animateurs

Tout au long de l'année, les animateurs de la DEJE ainsi que les animateurs recrutés pour les périodes de vacances, bénéficient de points de formation réguliers, afin d'améliorer leurs pratiques et d'enrichir leur approches éducatives et pédagogiques.

Les animateurs sont donc sensibilisés sur divers points :

- Sécurité
- Elaboration d'objectifs pédagogiques et opérationnels
- Rôle et posture de l'animateur
- Les diverses animations
- La gestion de temps calmes, temps de repas, sorties
- Rédaction de rapports
- Les violences faites aux enfants
- Communication / Posture Professionnelle / Vie collective / Jeux et sécurité

Ces temps de formation permettent de proposer un accueil attentif, sécurisant, épanouissant et adapté aux enfants accueillis.

L'ÉQUIPE D'ENCADREMENT

DELAPORTE Noémie

Diplômée BAFD
Adjoint d'animation

COURTIOL Mackaël

Diplômé BAFA
Adjoint d'animation

- La directrice / l'adjoint et leurs rôles :

- ⊙ Elle est garante de la sécurité affective, morale et physique des enfants et de l'équipe d'animation.
- ⊙ Elle est garante de la mise en œuvre du projet pédagogique, et du bon fonctionnement de l'accueil en termes de gestion administrative, matérielle et financière.
- ⊙ Elle coordonne l'équipe d'animation, et porte une attention particulière aux animateurs stagiaires en les suivant et en validant leurs stages.
- ⊙ Elle pose le cadre et détermine les points négociables et non négociables.
- ⊙ Elle a en charge la gestion de l'accueil de loisirs
- ⊙ Elle gère les conflits
- ⊙ Elle gère les relations avec les différents partenaires
- ⊙ Elle organise les réunions

Les Animateurs:

MAIA DE SOUSA Lilou (BAFA), CAUPAIN Romane (BAFA), BOIRET Romaric (BAFA), LEMARIE Lili (BAFA), PELTRET Lauranne (BAFA), GOUGET Olivia (BAFA), LAVERSIN Mathys (Stagiaire BAFA), BECOURT Samuel (Stagiaire BAFA), PROTIN Sacha (BAFA), DECLERCQ LEBEL Merlin (BAFA), LAMBRY Baptiste (BAFA)

- L'animateur a pour rôle :

- ⊙ D'être garant de la sécurité affective, morale et physique des enfants
- ⊙ D'être disponible et à l'écoute
- ⊙ D'être prévoyant
- ⊙ D'être force de propositions et d'adaptation
- ⊙ De travailler en équipe et de se remettre en question
- ⊙ De savoir animer et participer à un jeu
- ⊙ De savoir faire la part des choses entre la sphère privée et professionnelle
- ⊙ D'avoir un rôle de référent
- ⊙ De savoir JOUER avec les enfants

Taux d'encadrement du 6 au 31 Juillet :

Animateurs Diplômés : 9

Stagiaires : 2

Sans Formation : 0

Les assistants sanitaires :

Maternels : COURTIOU Mackael et LEMARIE Lili

Primaires : DELAPORTE Noémie et PROTIN Sasha

Référents accueils multisites :

EDE (Espace Des Enfants) : DELAPORTE Noémie

Ecole Petrucciani : GOUGET Olivia

Ecole Dolto : COURTIOU Mackael



PRÉPARATIONS ET ÉVALUATIONS

Les réunions de préparations :

<u>Samedi 30 Mai 2026 de 08H00 à 16H00 :</u> COMMUNE Juillet / Août - Emargement, tour de table. - Jeux de connaissances - Vérifications des documents - Présentation du projet - Définition des objectifs Pédagogiques et intermédiaires - Définition des groupes d'âges - Règlement intérieur - Explications des projets permanents et attentes éducatives - Temps de formation collective	<u>Samedi 13 Juin 2026 de 08H00 à 16H00 :</u> COMMUNE Juillet / Août - Commande de matériels - Commande alimentaire - Préparation des plannings - Projets d'animations - Remise des diplômes et certificats - Photos des groupes - Point sur les sorties, rencontres, initiations, activités et projets permanents - Temps de formation collective	<u>Samedi 04 Juillet 2026 de 08h00 à 16h00 :</u> Equipe Juillet - Préparation des sacs pharmacie + gilets jaunes - Point sur les inscriptions - Lectures des PAI et régimes particuliers - Explications des pointages péricentre et journaliers - Installation des décors dans les salles et du dortoir - Point sur les pauses, les sorties, les horaires - Répartition des rôles pour les exercices attentats et incendies
---	--	--

1) **Evaluation de l'équipe encadrante :**

Un bilan collectif sera effectué à la fin de chaque semaine pour recueillir les impressions de chacun et éventuellement de faire des mises au point pour la semaine à venir.

Chaque animateur remplira également un bilan par rapport à ce qu'il a pensé du thème, évaluera les objectifs opérationnels afin d'analyser s'ils ont été atteints, moyennement atteints ou non atteints.

La directrice évaluera les objectifs pédagogiques et le fonctionnement général de l'Accueil Collectif de Mineurs durant les vacances et établira un bilan quantitatif et qualitatif en fin de période.

Elle évaluera également les stagiaires au cours des 2 semaines en collaboration avec leurs équipes respectives.

2) Evaluation des animations :

Les animateurs seront à l'écoute des enfants et prendront en compte leurs avis sur les animations et ateliers proposés.

Sous forme de jeu, de quizz, de cartes, ... un bilan d'activité sera proposé aux enfants qui souhaitent répondre afin que les animateurs prennent en considération leur avis et attentes.

Cela permettra à l'équipe de se remettre en question, de réadapter leurs projets et de connaître leur positionnement en tant que professionnel jeunesse.

La réussite des objectifs pédagogiques et le bon fonctionnement de l'Accueil de Loisirs dépendent principalement de la qualité de mobilisation des enfants et de l'équipe pédagogique, de leur investissement au sein de l'accueil et de leur participation tout au long des actions qui sont mises en place.

Les critères concernant la réussite des différentes périodes peuvent être évalués oralement :

- par la satisfaction des enfants,
- des parents et des animateurs,
- avec des retours positifs,
- par les retombées du nombre d'enfants inscrits sur ces différentes périodes par rapport aux années précédentes.

Ces évaluations, qu'elles soient écrites ou orales, nous servent à améliorer le fonctionnement de l'Accueil de Loisirs et répondre de manière adaptée, aux besoins des enfants accueillis.



3) Tableau des évaluations des animateurs :

Grille d'évaluation animateur BAFA

CRITÈRES

1 Très satisfaisant

2 Satisfaisant

3 A améliorer

4 Insuffisant

5 Sans objet

Nom et prénom :

Statut :

Période de recrutement :

Age :

Nom du responsable :

Critères	1	2	3	4	5	Commentaires
SANTÉ ET SÉCURITÉ						
Sait garantir la sécurité physique et affective des enfants						
Sait rassurer les enfants						
Connait ses responsabilités engagées (obligation de surveillance et de sécurité)						
Sait apporter les soins en cas de petit accident						
Est réactive face à une situation urgente						
Est attentive, vigilante						
Fait preuve de perspicacité						
Procédures d'urgence (confinement, évacuation...)						
Consignes de sécurité lors des déplacements (bus, à pied...)						
Sécurise les espaces, le matériel						
Respect du rythme de l'enfant, à l'écoute de ses besoins et envies						
Sais ce qu'est un PAI?						
Fais attention aux allergies et repas spécifiques des enfants						
Respect du principe de laïcité et d'autrui						

AU SEIN DE L'EQUIPE



Est à l'écoute						
Participe activement aux réunions et à la vie quotidienne de l'accueil						
Est force de proposition						
Est à l'heure						
Sait se documenter, poser des questions, écouter les conseils						
Sait passer le "relais" si besoin						
Sait signaler les problèmes						

ANIMATIONS

Sait définir des objectifs						
Sait proposer des animations variées						
Sait animer des animations adaptées						
Sait gérer un temps d'activité						
Prépare ses animations en amont (modèle, matériel, objectif)						
Sait gérer un temps d'accueil (péricentre et accueil familles)						
Sait gérer le temps de repas (cantine et / ou goûter)						
Respecte son planning d'animations						
Sait mener un grand jeu et créer un imaginaire						
Sait gérer un temps calme / libre						
Sait évaluer son animation avec les enfants						
Sait analyser ses pratiques et se remettre en question						
Sait s'adapter aux imprévus						



COMPORTEMENT PROFESSIONNEL ET RELATIONNEL

A une autorité adaptée						
A un comportement adapté et bienveillant						
Est poli et respectueux						
Sait prendre en compte les demandes des enfants						
Travaille avec les partenaires						
Travaille avec l'équipe de service						
Est à l'écoute des familles						

Besoin de formation complémentaire :

☐

Oui

☐

Non

Précision :

Critère	Très satisfaisant	Satisfaisant	À améliorer	Insuffisant	Commentaires
Esprit d'équipe					
Communication et relationnel					
Respect des procédures					
Motivation et implication					
Capacité à gérer le stress					



EVALUATION ET APPRÉCIATION

☐

Validation du stage

☐

Continu du : au

☐

Discontinu du : au

☐

Non Validation du stage

Nombre de jours effectués :

Stage pris en charge par la Mairie :

☐

OUI

☐

NON

Date :

Signature :



Cuisine de l'Artois - ALSH

LEGENDE :



BIO



PRODUIT REGIONAL

VIAINDE D'ORIGINE
FRANCE

Repas froid

lundi 6 juillet	mardi 7 juillet	mercredi 8 juillet	jeudi 9 juillet	vendredi 10 juillet
Betteraves rouges BIO à la vinaigrette moutarde à l'ancienne Sauté de poulet sauce champignons Pommes de terre dorées Bûchette aux deux laits Mousse au chocolat	Pastèque Paupiette au veau sauce provençale Riz BIO et Haricots verts BIO Gouda BIO éclair à la vanille	Concombre vinaigrette fromage ail et fines herbes Omelette du chef sauce aurore Pennes BIO Emmental râpé BIO Pêche	Salade iceberg à la vinaigrette persillée Jambon froid * (issu de viande de porc Label Rouge) Salade de pommes de terre BIO tomates et cornichon mayonnaise Abricot Fromage blanc nature sucré	Nems de légumes Filet de limande MSC sauce paprika Semoule BIO Saint Nectaire AOP Compote de fruits sans sucre ajouté

repas froid

lundi 13 juillet	mardi 14 juillet	mercredi 15 juillet	jeudi 16 juillet	Chou fleur sauce cocktail
Carottes râpées BIO vinaigrette persillée Crêpinette * sauce douce au poivre Flageolets au jus Mimolette BIO Yaourt aromatisé		Oeuf dur mayonnaise Pastachiches HVE sauce basquaise (Plat complet) Petit suisse aromatisé Melon	Tomates à la vinaigrette Poisson pané Purée de pommes de terre Carré de l'Est Yaourt BIO nature sucré	Rôti de dinde et mayonnaise Taboulé (Semoule BIO) Petit moulé Banane BIO

Menu Canada

repas froid

lundi 20 juillet	mardi 21 juillet	mercredi 22 juillet	jeudi 23 juillet	vendredi 24 juillet
Melon jaune Aiguillette de volaille sauce cœur dur, emmental, tomates à la vinaigrette Blé bio pilaf Gouda BIO Flan au chocolat	Macédoine de légumes sauce mayonnaise Salade de coquillettes BIO , (Plat complet) Abricot Yaourt fermier saveur fraise	Pâté de campagne * et cornichon (issu de viande de porc Label Rouge) Mamite de poisson MSC sauce arrabiata Semoule BIO Camembert BIO Nectarine	Salade verte vinaigrette Poutine revisitée (éfiloché de porc * sauce poutine) Pommes de terre rissolées Cheddar râpé Gâteau du chef au sirop d'érable	Tomates vinaigrette façon caesar Pamentier de carottes au boeuf (Plat complet) Tomme blanche Fruit de saison (Fraises)

repas froid

lundi 27 juillet	mardi 28 juillet	mercredi 29 juillet	jeudi 30 juillet	vendredi 31 juillet
Haricots verts BIO vinaigrette à l'ail Gratin de gnocchis, patate douce et emmental (Plat complet) Petit beurre Fromage blanc nature sucré	Taboulé (Semoule BIO) Cordon bleu de dinde sauce moutarde douce Petits pois et carottes Vache qui rit BIO Pêche	Pastèque Haché au veau sauce brune Pommes de terre et épinards béchamel Saint nectaire AOP Crème dessert à la vanille	Céleri vinaigrette façon rémoulade Dé de jambon * façon carbonara Coquillettes BIO Emmental râpé BIO Prune	Concombre vinaigrette au fromage blanc Salade de riz BIO , thon, tomates et maïs (Plat complet) Brie Yaourt mixé aux fruits

* Produits contenant du porc

** Frites ou dérivés de pommes de terre

Bon Appétit





GOÛTERS

	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4
LUNDI	Compote de fruits sans sucre ajouté + Biscuit roulé confiture + Briquette de jus de fruit	Compote de fruits sans sucre ajouté + Pain + fromage + Briquette de jus de fruit	Yaourt aux fruits + Gaufrette + Briquette de jus de fruit	Fruit de saison + Sablé breton + Briquette de jus de fruit
MARDI	Fruit de saison + Pain + Fromage + Briquette de jus de fruit	Férié	Fruit de saison + Barre bretonne + Briquette de jus de fruit	Compote + Pain + confiture + Briquette de jus de fruit
MERCREDI	Fromage blanc nature sucré + Gaufre liégeoise + Briquette de jus de fruit	Fruit de saison + Pain + fromage + Briquette de jus de fruit	Yaourt aromatisé + Madeleine + Briquette de jus de fruit	Petit suisse pulpé + Biscuit roulé chocolat + Briquette de jus de fruit
JEUDI	Fruit de saison + Pain + confiture + Briquette de jus de fruit	Petit suisse + Pain au chocolat + Briquette de jus de fruit	Compote + Pain + fromage + Briquette de jus de fruit	Yaourt nature sucré + Biscuit de soldat + Briquette de jus de fruit
VENDREDI	Yaourt aromatisé + Pain au lait + Briquette de jus de fruit	Fromage blanc aromatisé + Petit beurre + Briquette de jus de fruit	Yaourt nature sucré + Pain + confiture + Briquette de jus de fruit	Compote de fruits sans sucre ajouté + Pain + fromage + Briquette de jus de fruit

Pique - Niques

JUILLET

“ Lundi ”

Sandwich club Jambon
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

“ Mardi ”

Sandwich Poulet
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

“Mercredi”

Sandwich Jambon
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

“ Jeudi ”

Sandwich Poulet
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

“Vendredi”

Sandwich Thon
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

**Alternative : Pique-Nique Végétarien ou Sans porc : Sandwich Fromage*

Planning des 3/6 ans

1er Groupe : Lili, Laureanne, Baptiste

06	Jeu de présentation Règles de vie Lunettes d'enquêteurs Jeu de la rive Bonjour Gustave ! Plantation de lentille Déductive sortez	07	Carnet d'enquêtes Chasse aux trésors : fruits et légumes. Sortie à l'île aux Fruits	08	Enquête spéciale Carte à gratter Parcours de motricité Mon premier canevas L'histoire mystérieuse La boîte à indices	09	Intervention Caravalud' Jeux: 1,2,3 doudous sortez / Qui a disparu ? Création de Mini mascottes Rally nature Vrai ou faux	10	Journée à l'envers Le parcours de Gustave Jeu de relais Cerceaux musicaux Quiz des détectives Un dessin pour mon copain
13	ALSH Fermé	14		15	Sortie Chemin de Fer de la Baie de Somme + Plage du Crotoy	16	Recherche des couleurs Fresque avec mains et pieds Touche couleur Parcours vélo Couleurs musicales Cuisine : Salade de fruits	17	Journée en couleur Expérience: la magie des couleurs Jeu : Le démenageur Grand jeu : L'arc en ciel La cueillette des citrons La mare aux grenouilles vertes Le sauvetage des poissons bleus
20		21	 Ciné Docks : Toy Story 5 Création de masque Expérience : pâte magique Jeux d'eau : - Gobelets percés - Relais éponge	22	Mini rando à Corbie Ramassage d'éléments naturels Touche touche nature Piscine groupes 2 et 3	23	Danse La baguette magique Herbier et Memory nature Expérience : Papillon magique Jeu sensoriel : Sac mystère Jeux collectifs	24	Grand jeu : La Course d'orientation des explorateurs Puzzle Escape game: Le doudou perdu Empreinte d'animaux en argile
27	Jeu : Cherche et trouve Portrait robots et jeux théâtraux Peinture à doigt Jeu: Message secret Gymdoce Jeu : Masque Singer	28	Chasse au trésor : à la recherche des puzzles Carte du détective Message caché Parcours "commando" Jeu: suivez le détective Création de coupes	29	Sortie: Zoo de Maubeuge 	30	Grand jeu : Le voleur de l'été. Loto des objets Bacs sensoriels Création pâte à modeler Jeu: balle aux prisonniers	31	Journée Chic Jeu: morpion géant préparation du bal Décor et dance Maquillage Bal des enfants Jeux musicaux 

Planning des 3/6 ans 2ème Groupe : Lilou, Romaric, Romane

06 - Jeu de présentation - Enquête : Qui a volé Doudou ?  - Cuisine : Sablés empreintes - Création du badge du détective - Jeu : 1,2,3 détective	07 - Entretien du jardin + plantations - La chasse aux indices - Avis de recherche "Doudou" - Jeu du Memory - Rallye photos de Gustave	08 Sortie "L'île aux fruits" à Amiens  - Création de jumelles - Parcours d'observation - Le loto des fruits	09 - Jeu du téléphone secret - Cherche et trouve Intervention Caravallud' - Création de masques - Chasse aux trésors	10 - Le selfie des doudous - Le théâtre des peluches - Reportage de la semaine - Jeux au stade annexe : bérêt, accroche/décroche, poissons/pêcheurs ...
ALS H Fermé				
13	14	15 Sortie Chemin de Fer de la Baie de Somme + Plage du Crotoy 	16  - Cuisine : Yaourts colorés - Escape game des couleurs - Création d'un arc en ciel - Grand jeu : Retrouvons les couleurs de l'arc en ciel	17 - Jeu du code secret - Création d'une fresque - Jeu du dessin mystère - Chasse aux couleurs - Empreintes de détective
20 - Jeu "Quel est ce son ?" - Création de pochettes sensoriels - Entretien du jardin - Jeu des empreintes - Jeu le code secret de la forêt	21 Ciné Docks : Toy Story 5  - Jeu : La forêt magique - Création de cartes postales à offrir - Portrait d'animaux mystérieux	22 - Mini rando à Corbie - Observation d'insectes - Bracelets végétaux - Cadres naturels	23 - Cuisine : Brownies - Création d'herbiers et cadres naturels - Jeu "Dans mon chapeau" - Jeux d'eau - Mon portrait détective	24 - Grand jeu: La course d'orientation des explorateurs - Jeux des animaux - Rallye enquête - Photo booth
27 - Parcours de motricité des aventuriers - Jeu "agent spécial" - Jeu "portrait robot mystère" - Histoire des gâteaux disparus	28 - Jeu "à la recherche du suspect" - Création d'une loupe de détective - Pékin Express - Création en pâte à sel - Relais memory	29 Sortie: zoo de Maubeuge 	30 - Grand jeu : Le voleur de l'été - Création de pochettes sensorielles - Expérience : le monstre coloré - Flash Mob	31 - Jeu "Qui est-ce ?" - L'enquête des différences - Jeux de relais - Grand jeu : Kermesse - Le bal élégant

Planning des 6/13 ans Groupe 1 : Olivia, Mathis et Marc

06 - Jeu de présentations : - Fraises glacées - Cuisine : sablés - Création de masques pharaons et pyramides - Enquête : Le mystère du grand sablier	07 - Création d'origamis, couronnes, blasons et boucliers - Parcours sportif médiéval - Rallye photos dans Corbie - Confection de bracelets Médiathèque	08 - Création de drapeaux pirates et trésors - Jeu d'eau : parcours des verres percés - Yoga/relaxation - Grand Jeu avec les 9/13 : Fort Boyard	09 - Jeux collectifs : balle aux prisonniers, la queue du diable, bérêt, balle Américaine - Flash Dance - Tournoi Jeux de sociétés - Intervention Caravallud'	10 Sortie au Potager des Princes - Chantilly
13 ALSH Fermé	14 Féerie	15 - Blind test - Création de costume des métiers + badge - Jeu: Gendarmes contre voleurs - Cuisine : Cookies et brochettes de fruits - Enquête : Le métier disparu	16 Sortie au Parc du Marquenterre + Grand jeu "Koh lanta" sur la plage au Crotoy	17 - Jeu de mimes et quizz des métiers - Jeux au stade annexe : Thèque, Poules/renards/vipères, Eperviers sortez, l'horloge, La calculatrice
20 - Confection d'oeuvres d'art - Jeux musicaux - Plantations et décors de pots + entretien du jardin - Création d'un photo booth - Enquête : A qui appartient cette oeuvre mystérieuse?	21 - Ciné Docks : "Toy Story 5" - Jeux de constructions - Jeux d'eau : l'eau en chaîne, bérêt, bowling aquatique...	22 - Grand jeu : Cluedo - Confection de bracelets - Création d'une fresque artistique - Jeu : qui a volé l'oeuvre ? - Expérience : flotte ou coule ?	23 - Randonnée à Hamellet - Parcours santé - Défis photos - Land'Art	24 - Jeu : le dessin mystère, le chat coloré - Création de mini scènes théâtrales - Intervention Xing Zhe : Arts Martiaux - Histoire sans fin
27 - Reportage "Les mystères de la Terre" - Création d'un passeport - Jeu Pékin Express : la route des mystères - Enquête : Le mystère des Boussoles d'Eloi	28 - Jeu Patatroc' dans Corbie - Jeux de balles au stade annexe : passe à 10, balle assise, balle américaine, balle aux prisonniers - Création d'une bande dessinée	29 - Expérience du lait magique - Création de créatures anciennes - Création d'un volcan - Cherche et trouve les créatures - Jeu : Le saga more	30 - Grand Jeu télévisé : Question pour un champion - Création de bracelets - Jeux : relais morpion, relais chaussures, relais chi-fou-mi	31 Sortie Escape Game au Crotoy + Plage

Planning des 6/13 ans

Groupe 2 - Sasha et Merlin

06	- Jeu : le pharaon disparu - Création d'amulettes en argile - Construction de pyramides - Jeu : trésors du Nil - Enquête : Le mystère du grand sablier	07	- Le parcours du chevalier - Création de Blasons et vitraux - Quizz du Troubadour - Jeu au stade annexe : Thèque, gamelle, lancés de cerceaux ...	08	- Création d'un bateau et équipement marin - Jeu "l'embarquement" - Création d'un journal de bord - Grand jeu : Fort Boyard	09	- Création d'une fresque préhistorique - Jeu : la chasse aux mammouths - Jeu : le combat des tribus - Expérience scientifique : explosion - Intervention Caravalud	10	Sortie au Potager des Princes - Chantilly 
13	ALSH Fermé	14	Féerie	15	- Jeux : devine-tête des métiers / Times up des métiers - Jeu de relais et Capture drapeau - Cuisine : glaces - Enquête : Le recrutement impossible	16	- Jeux sportifs au Tomming : Balle à la main, balle aux pieds, parcours trottinettes - Jeu : Patatroc' dans Corbie - Création d'une bande dessinée	17	Sortie au Parc du Marquenterre + Grand jeu "Koh lanta" sur la plage au Crotoy 
20		21		22	- Grand jeu : Cluedo - Création de personnages et auto portraits en 3D - Jeu d'eau : bérêt, tic tac boum ...	23	Randonnée Aubigny - Land Art - Défis photos - Jeu de balles	24	- Street Art + fresque au centre - Jeu de relais - Rallye photos dans Corbie - Intervention Xing Zhe : Arts Martiaux
27	- Jeu : infos ou intox - Création d'un article de presse - Jeu collectif : Chameau/Chamois - Création d'une maquette - Enquête : Le mystère des pages disparues	28	- Origami - Jeux : la course du serveur, le marché, la queue du dragon - Mini scène théâtrale - Entretien du jardin de Gustave	29	- Cuisine : Cupcakes - Jeu memory des drapeaux - Jeu sportif : Chamboul'foot - Jeu : Les cavaliers rapides - Découverte des peuples	30	- Création d'instruments de musique et de masques Africains - Jeu : Awaï et la rivière aux crocodiles - Grand jeu télévisé : Question pour un champion !	31	Sortie Escape Game au Crotoy + plage 