

PROJET PÉDAGOGIQUE ACCUEIL DE LOISIRS DE CORBIE

DU 03 AU 21 AOÛT 2026

L'Été des Grandes Enquêtes





L'organisateur de l'accueil de loisirs est la mairie de Corbie qui est représentée par le maire, M. Ludovic GABREL.

Le service Jeunesse de la DEJE (Direction Enfance Jeunesse Education) de la ville se charge de mettre en œuvre l'Accueil de Loisirs Sans Hébergement des vacances.

Coordonnées :

Claire SCELLIER, directrice DEJE

Mairie de Corbie
Direction Enfance Jeunesse Education
Espace Saint Etienne
80800 Corbie

Tél : 03 22 96 43 87

Mail : c.scellier@mairie-corbie.fr

De 3 à 13 ans

Du Lundi 03 au Vendredi 21 Août 2026

L'accueil Péricentre : Matin → de 07h30 à 09h00

: Soir → de 17h00 à 18h30

L'accueil de Loisirs se déroule : de 09h00 à 17h00

Les locaux :

o Les 3/6 ans (Maternels) - école Françoise DOLTO : Hall de motricité, Dortoir, Cuisine, 1 salle de classe, cour extérieure

o Les 6/13 ans (Elémentaires) :

- A l'école Michel PETRUCCIANI : Hall, Bibliothèque de l'ALSH, cour extérieure

- A l'EDE (Espace Des Enfants) : Salle, Cuisine, jardin + Infirmerie, Réserve et Bureau de la direction

La Restauration : Dans la salle polyvalente d'Étampes (SPE)

Repas et pique-nique livrés par API

Salle conçue pour accueillir les maternels et les élémentaires séparément et en 2 services échelonnés :

o A 11h30 : pour les 3/6 ans

o A 11h50 : pour les 6/13 ans

Arrivée des enfants :

Merci de déposer vos enfants à l'ALSH au plus tard à 09h30.

En cas d'arrivée tardive, merci d'informer la direction au plus vite par :

→ Mail : jes@mairie-corbie.fr

→ Téléphone : 06 32 83 28 77

Départ des enfants :

Afin de ne pas perturber l'organisation des activités et des sorties, le départ des enfants n'est pas autorisé avant 17h00

(EXCEPTÉ si RDV médical et en nous fournissant un justificatif)

Les demandes et justificatifs sont à transmettre par mail à jes@mairie-corbie.fr

INFOS PRATIQUES



Page Facebook de l'ALSH :

Mairie de Corbie - Jeunesse

Numéros de téléphone : 06/32/83/28/77 ou 03/64/26/07/20

Adresse mail : jes@mairie-corbie.fr

- Un **planning d'activités** par groupe sera posté sur la page Facebook + Affichage dans les locaux
- Les **infos sorties** avec horaires et dates seront postées sur la page Facebook + Affichage dans les locaux
- Des **photos des animations** seront postées sur la page Facebook en fin de semaine
- Les **Sorties avec PIQUE NIQUE** seront précisées par ce logo :

Les PIQUE NIQUE sont fournis par l'ALSH

(Excepté pour les enfants avec panier repas - si PAI alimentaire)

PÉRICENTRE

L'accueil péricentre des matins et des soirs, est payant (forfait hebdomadaire selon le Quotient Familial des familles)

Matin :

DE 07h30 à 09h00

Merci de déposer votre (vos)enfant(s) à l'entrée du bâtiment de l'Espace Des Enfants (EDE) pour les 3/6 ans et les 6/13 ans

Un animateur vous indiquera le chemin à suivre

Soir :

DE 17h00 à 18h30

Merci d'attendre votre (vos) enfants (s) à l'entrée du bâtiment de l'Espace Des Enfants (EDE), à l'extérieur pour les 3/6 ans et les 6/13 ans

Un animateur vous indiquera le chemin à suivre

Accueil de loisirs

Arrivée des enfants :

DE 09h00 à 17h00 :

Merci de Déposer / Récupérer votre (vos)enfant(s) à l'entrée du bâtiment :

- Ecole Dolto , porte côté jardin de Gustave, pour les 3/6 ans maternels
- EDE (Espace Des Enfants) pour les 6/13 ans

Un animateur vous y attendra pour vous accueillir

Départ des enfants :

Afin de ne pas perturber l'organisation des activités et des sorties, le départ des enfants **n'est pas autorisé avant 17h00 (EXCEPTÉ s'il a un RDV médical et en nous fournissant un justificatif)**

Les demandes et justificatifs sont à transmettre par mail à jes@mairie-corbie.fr

La Communication

Diverses informations seront transmises avant le fonctionnement ainsi que pendant la durée des vacances.

Le projet pédagogique ainsi que les plannings par groupes d'âges, seront mis en ligne sur le site internet mairiedecorbie.fr ainsi que sur la page Facebook [Les Ptits Corbéens](#).

Sur cette page, des photos des animations / activités / ateliers proposés seront postées chaque soir ou en fin de semaine.

Afin de garantir le droit à la vie privée de l'enfant accueilli, les visages des enfants ne seront pas photographiés.

Téléphone Portable

Conformément à l'esprit de la loi du 3 août 2018 interdisant l'usage du téléphone portable en école élémentaire, **les téléphones portables sont interdits pour les enfants fréquentant l'ALSH en élémentaire.**

Ceci afin d'éviter certains désagréments pouvant porter préjudice à d'autres enfants : photos et/ou films réalisés à l'insu et posté sur les réseaux sociaux, harcèlement ...

Aucun usage du téléphone ne sera autorisé durant le temps d'accueil, y compris lors des sorties extérieures. En cas d'oubli ou d'apport exceptionnel, le téléphone devra être remis à l'équipe d'animation en début de journée et sera restitué aux familles le soir.

La structure **décline toute responsabilité** en cas de perte, de vol ou de dégradation d'un téléphone apporté sans autorisation.

Pour toute situation particulière ou exceptionnelle, les familles peuvent se rapprocher de la direction.

Procédures Confinements / Incendies

Des organisations sont prévues au sein de l'ALSH de Corbie, en cas d'alertes attentats, confinements et ou/incendies.

Les consignes sont prévues et expliquées aux équipes afin de permettre une réaction claire, rapide, coordonnée et adaptée aux éventuelles alertes.

Par ailleurs, des exercices sont programmés avec les enfants de manière ludique et rassurante, afin de leur permettre d'adopter les bons gestes.

La sécurité des enfants est notre priorité.

La posture Vigipirate est toujours active et maintient le plan à son niveau maximal « urgence attentat » sur l'ensemble du territoire national.

De ce fait, **l'accès aux locaux est strictement réservé aux enfants et à l'équipe encadrante**. Les parents ne sont pas autorisés à entrer.

Autorisations annuelles

La **fiche d'autorisation parentale** de l'année 2025/2026, doit être **obligatoirement complétée et rendue**.

Elle comprend notamment :

- L'autorisation pour les sorties ALSH de proximité et ou en bus,
- La confirmation que les vaccins de vos enfants sont à jour et que la photocopie a été transmise à l'équipe encadrante **et** mise à jour dans votre Espace Famille
- L'autorisation concernant les photos/vidéos/captation de voix de vos enfants et la diffusion

Nous vous remercions pour votre compréhension et votre coopération.

Les Sorties

Certaines sorties ou activités extérieures peuvent être annulées, indépendamment de notre volonté, notamment en cas d'alerte météo, ou sur la base de recommandations émanant de la préfecture ou de la Direction Régionale de la Jeunesse, des Sports et de la Cohésion Sociale (DRJSCS) ou de la Protection maternelle et Infantile (PMI).

Nous rappelons que **Météo France distingue 4 niveaux de vigilance** :

- **Vert** : pas de danger particulier.
- **Jaune** : soyez attentif, conditions météo à surveiller.
- **Orange** : soyez très vigilant, phénomènes dangereux prévus.
- **Rouge** : vigilance absolue, phénomènes météorologiques exceptionnels et dangereux.

Pour la sécurité des enfants, l'annulation des sorties, peut se déclencher dès le niveau de **vigilance jaune**



OBJECTIFS ANNUELS

Objectifs pédagogiques annuels

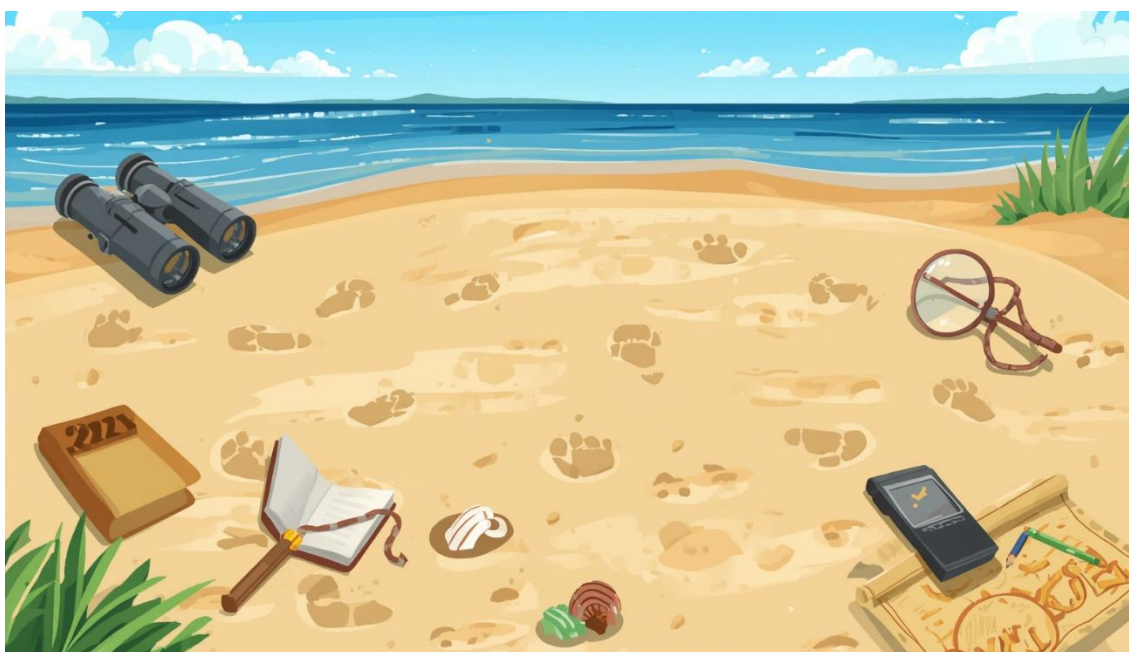
- Permettre à l'enfant de vivre un réel temps de vacances dans la bienveillance et la sérénité.
- Permettre à l'enfant de s'exprimer, de donner son avis, d'avoir le choix.
- Mettre en avant les notions de Vivre Ensemble à travers des échanges, des jeux collectifs, des créations et des rencontres passerelles.
- Découvrir et connaître son environnement afin de le respecter et de le préserver.
- Exploiter à bon escient les richesses de son environnement
- Permettre la création à partir d'un thème donné afin de développer le savoir-faire et l'esprit critique.
- Favoriser les rencontres passerelles et l'égalité filles – garçons

Les maternels :

- Développer la créativité des tous petits grâce à des nouvelles techniques de création
- Participer à l'acquisition de leur autonomie à travers divers gestes de la vie quotidienne et à leur socialisation
- Diversifier le Jeu sous toutes ses formes
- Favoriser la prise de repères

Les primaires :

- Permettre à l'enfant de jouer sans violence et dans le respect des règles et d'autrui
- Permettre à l'enfant de vivre un réel temps de vacances
- Expérimenter et mettre en pratique ses découvertes



L'ÉTÉ DES GRANDES ENQUÊTES

Cet été, l'ALSH de Corbie plonge les enfants au cœur de « L'été des grandes enquêtes » ! Mystères à résoudre, indices à déchiffrer, énigmes à élucider... les enfants deviendront de véritables détectives au fil d'un voyage rempli d'aventures et de suspense.

Chaque jour, de nouvelles missions les entraîneront dans des univers captivants où l'observation, la réflexion et l'esprit d'équipe seront essentiels pour mener l'enquête à bien.

À travers une multitude d'animations ludiques, les enfants apprendront à coopérer, chercher des indices, relever des défis et résoudre des affaires mystérieuses tout en s'amusant.

Ce thème sera l'occasion de développer la curiosité, l'imagination, la logique et le sens du collectif.

Chasses au trésor, enquêtes grandeur nature, défis d'agents secrets, mystères historiques ou aventures policières... il y en aura pour tous les apprentis enquêteurs !

Les animateurs ont préparé un programme riche en surprises, en découvertes et en rebondissements.

Une belle manière de vivre un été passionnant, rythmé par l'aventure et les grandes énigmes.

Alors... prêts à mener l'enquête ?

Objectif intermédiaire général de l'été :

Permettre aux enfants accueillis de vivre un réel temps de vacances en découvrant le monde énigmatique des enquêtes et des mystères à résoudre.



PLANNINGS D'ANIMATION



Objectifs intermédiaires des 3/6 ans :

➔ Développer ses 5 sens

Repérer des indices cachés, déchiffrer et résoudre des énigmes simples telles que : rébus, charades, messages codés associations d'images, utiliser ses 5 sens, jeux de piste et de chasse aux trésors, cherche et trouve, qui est-ce ? où est Charlie ? ...

➔ Favoriser l'expression et l'imaginaire

Jeux de rôles et d'imitation, dramatisation et sensibilisation aux différents univers, vivre différents jeux : escape game, chasse, jeu de piste, déguisements, théâtre, imitations et mimes, prise de parole lors des bilans, chants ...

➔ Apprendre à vivre ensemble, coopérer et être à l'écoute

Jeux sportifs, coopératifs et d'équipe, participation à la vie quotidienne, apprendre à bien grandir, partager et respecter son environnement, ses amis et le matériel, écouter les règles de vie et les comprendre, être à l'écoute des autres et exprimer ses idées, jeux mixtes pour tous

AOÛT 2026

Planning 3/6 ans

	Lundi 03	Mardi 04	Mercredi 05	Jeudi 06	Vendredi 07
Safari Express	Initiation Handball • Marionnettes • Les oeufs volés? • Jeux : Relais des abeilles, animal mystère • Mémo des animaux • Avis de recherche	Initiation Handball • Les oeufs volés ? • Jeux : le voleur silencieux, devine le suspect, scène de crime • Quizz sonore • Spectacle des animaux • Peinture et masques	Initiation Handball • Les oeufs volés? • Jeux : chipeur de bananes, qui manque? chaîne de témoins ... • Croco suspect et Robot détective • Cherche et trouve XXL	Chèvrerie de Canaples	Initiation Handball • Les oeufs volés? • Marche des détectives • Cuisine : Le gâteau piégé • Le soleil des animaux • Lion glacé • Pâte à modeler • Grand jeu : Le Coupable
Le Monde Perdu	Lundi 10 • Jeux : Attention cambrioleurs! le code des anciens, facteur du monde, esquivé dino • Enquête du voyageur • Musiques du monde • Création de passeports • Balade dans corbie + cadre nature	Mardi 11 • Enquête du voyageur • Voyage imaginaire et fouilles archéologiques • Relais cuisine • Jeu photos des monuments • Création de drapeaux • Equitation à Bonnay	Mercredi 12 • Jeu de mimes • Enquête du voyageur • Jeux : la valise, drapeaux volés, le globe brisé, course des voyageurs ... • Fabrication d'avions • Devinette pays • Les animaux du monde	Jeudi 13 • Enquête du voyageur • Jeu : Le pilote dit... • Chasse aux indices • Puzzles mystères • Exploration des volcans • Mappemonde • Les danses et maisons du monde	Vendredi 14 Ludothèque éphémère • Voyage dans les nuages • Enquête du voyageur • Jeu : La nuit tombe • Grand jeu : A la recherche de la carte perdue
L'Académie des détectives	Lundi 17 • La recherche du grimoire • Jeu : baguette magique • Création talkies walkies • Parcours du Code Secret • Empreintes cachées et lettres disparues • Jeux au parc de la mairie	Mardi 18 Sortie au Parc d'Isle	Mercredi 19 • Le rythme secret • La recherche du grimoire • Théâtre • Parcours du détective • Box de l'Académie • Jeux : la bombe, message secret • Pâte à sel empreintes	Jeudi 20 • Le sac mystérieux • A la recherche du grimoire • Laboratoire des 5 sens • Jeux : labyrinthes, course aux messages, flotte ou coule? • Opération fil rouge • Chasse aux images / sons	Vendredi 21 Initiation Capoeira • Escape Game : Le coffre du vilain • Missions Vélo • Parcours à l'aveugle • Grand jeu : L'épreuve finale



Objectifs intermédiaires des 6/13 ans :

➔ Vivre des animations en lien avec les enquêtes et les mystères

Décoder et déchiffres des messages codés, charades, rébus, énigmes, jeux de pistes et d'enquêtes, escape game, découvrir des détectives et des enquêtes célèbres, vivre des animations et des jeux divers, découvrir le métier de l'enquête et les missions d'un détective

➔ Eveiller sa curiosité, sa réflexion, son imaginaire et esprit critique

Jeux de logique, observation et écoute, suivre des pistes, collecter et interpréter des indices, s'impliquer dans des jeux de rôles et scénarios, mener des investigations et trouver des solutions, émettre des hypothèses et traiter des informations

➔ Favoriser la coopération et l'entraide ainsi que le Vivre Ensemble

Jouer en équipe, jeux de coopération et d'équipe, partager les indices et trouver ensemble des solutions, communiquer, être à l'écoute et bienveillant, être respectueux, aider les plus jeunes et/ou les enfants en difficulté





AOÛT 2026

Planning 6/13 ans

	Lundi 03	Mardi 04	Mercredi 05	Jeudi 06	Vendredi 07
La Légende du Cristal	- Jeux au stade : PVR, Tech, Balle aux prisonniers ... - Carnet d'enquêtes - Memory du Détective - Jeux d'eau et relais - Les suspects du Cristal	- Dans la peau d'un détective : matériel, décodages et messages secrets - Enquête policière - Portrait robot - Jeu du mot interdit	Grand jeu : Le Mystère du Cristal Perdu - Jeux : relais chifoumi et brise-glace - Empreintes scientifiques - Chrono de l'enquête - Identité mystère	- Rallye Photo dans Corbie - Jeux : bérêt jetons, sauvetage en forêt - Parcours mystère à l'aveugle - Relais visuel en équipe	Randonnée Mystère au Bois de Cise
	Initiation Handball	Initiation Handball	Initiation Handball	Initiation Handball	
Les Secrets du Ranch	- Secret Story - Création identité du détective - Réalisation d'un court métrage et projection - Jeux de logique - Jeu du Dessin témoin - Jeux extérieurs	- Mission secrète - Empreintes argile - Jeu du message secret - Jeux de balles - Cuisine : Gâteaux nature - Mission Explosion - Jeu extérieur : le cheval maudit	- Chasse aux trésors - Dossier du criminel - Under cover : le mot secret - Expérience : Code Reveal - Jeux : l'infiltré, pousse attrape, l'interrogatoire	- Kermesse : Murder Party - Jeux : Trouve l'objet, le dessin incomplet - Expérience : Code Reveal - Jeux : l'infiltré, pousse attrape, l'interrogatoire	Grand jeu : SOS Fantôme au Ranch - Créations libres
	Equitation à Bonnay Groupe 1	Equitation à Bonnay Groupe 2	Equitation à Bonnay Groupe 2		
Les Chasseurs de Reliques	- Cuisine : Glaces - Jardinage - Jeu de la boîte mystère - Jeux : relais chaussures, carré magique, chasseurs - Expérience : Volcans - Jeu de logique : cadenas - Chasseurs / Pilleurs	- Masques Aztèques - Création d'artefacts et d'os en pâte à sel - Jeu des enchères - Jeux d'impro Théâtre - Jeu du juste prix - Jeux : relais reliques, la piqure d'abeille, agent spécial, la passe à 10	Sortie au Parc d'Isle	- Prépa des affiches et décors escape Game - Multi-jeux : jeux XXL, société, construction - Quizz des détectives Grand jeu : Escape Game : Indiana Jones et le crâne de Jade	Grimp à Bloc

Les sorties, rencontres, initiations du mois

(Sous réserve des conditions météorologiques et vigilances en cours)

- Une enquête et un grand jeu par semaine
- Initiation Handball pour les 3/6 ans et pour les 6/13 ans à l'EDE
- Journée à la Chèvrerie de Canaples pour les 3/6 ans
- Randonnée mystère au Bois de Cise pour les 6/13 ans
- Initiation équitation à Bonnay pour les 3/6 ans et les 6/13 ans
- Journée Ludothèque éphémère avec Veni Vedi Ludi à l'EDE pour les 3/6 ans et les 6/13 ans
- Initiation Capoeira à l'EDE pour les 3/6 ans
- Journée au Parc d'Isle à Saint Quentin pour les 6/13 ans
- Journée au Parc d'Isle à Saint Quentin pour les 3/6 ans
- Escalade à Grimp'à bloc pour les 6/13 ans

Les sous thématiques du mois d'Août

LES ENQUÊTES

Maternels	Primaires
 SAFARI EXPRESS du 03 au 07/08	 LA LÉGENDE DU CRISTAL du 03 au 07/08
 LE MONDE PERDU du 10 au 14/08	 LES SECRETS DU RANCH du 10 au 14/08
 L'ACADÉMIE DES DETECTIVES du 17 au 21/08	 LES CHASSEURS DE RELIQUES du 17 au 21/08

LES PROJETS PERMANENTS

Au fur et à mesure des années, quelques projets proposés sont devenus récurrents et font désormais parti à part entière de la vie de l'ACM de Corbie.

Nous sommes heureux de les proposer au quotidien aux enfants accueillis.

Au fur et à mesure des années, quelques projets proposés, sont devenus récurrents et font désormais parti à part entière de la vie de l'ACM de Corbie.

Nous sommes heureux de les proposer au quotidien, aux enfants accueillis.

1/ Le Jardin de Gustave

Créé en septembre 2021 par les enfants et les animateurs, le jardin pédagogique permet aux enfants accueillis et qui le souhaitent, de découvrir les secrets du jardinage en manipulant et en pratiquant régulièrement. Ainsi des fruits, des légumes et des fleurs sont plantés et récoltés.

En mars 2023, un parc à citrouilles a été créé en plus, avec les services techniques de la ville et les enfants, afin de récolter des citrouilles pour la fête d'halloween et pour cuisiner.

2/ Rencontres intergénérationnelles

Basées sur le volontariat, des rencontres animées et ludiques ont lieu tout au long de l'année entre les EPHAD de Corbie et Fouilloy et les enfants inscrits à l'ACM de Corbie, afin de favoriser le lien social entre les générations, dans la bienveillance et le respect des personnes âgées, et permettre des moments de convivialité.

3/ La Bibliothèque

Projet débuté en septembre 2022, à destination des enfants âgés de 3 à 13 ans, accueillis sur les temps extra et périscolaires. De nombreuses animations diverses centrées sur la création, le numérique, le culinaire, le sensoriel, le sportif, le scientifique sont proposées chaque semaine, en lien avec le livre.

4/ Projets passerelles et l'égalité filles – garçons

Tous deux visent à promouvoir l'égalité des chances et à favoriser le vivre ensemble dès le plus jeune âge.

Les projets passerelles facilitent l'entraide, la solidarité, les apprentissages, les échanges et les discussions. Le but est de créer un environnement sécurisant et de confiance permettant aux enfants d'évoluer ensemble et à leur rythme.

L'égalité filles-garçons vise à garantir l'égalité et le respect entre tous, dès le plus jeune âge et dans toutes sortes d'activités / animations. Cela permet de lutter contre les stéréotypes et encourage les enfants à explorer diverses activités, ensemble, sans distinctions de genre.

Ces deux projets jouent un rôle clé dans l'éducation des enfants et vise à proposer un cadre plus égalitaire, favorisant l'inclusion.

5/ L'enfant : Acteur de son temps de vacances

Le but principal de la collectivité et des acteurs jeunesse est de permettre à chacun des enfants présents, de connaître un accueil bienveillant, sécurisant, adapté afin que tous se sentent acteurs de leurs vacances.

L'équipe doit être à l'écoute, impliquée et se sentir concernée. Chaque membre de l'équipe prendra en compte les avis des enfants, et sera accompagnateur dans leurs éventuelles propositions et/ou leurs idées de projets, dans la mesure du possible.

Ainsi l'enfant a la possibilité de s'exprimer, de donner son avis, d'avoir le choix et d'être entendu.

Nous avons à cœur de valoriser les compétences de chacun des enfants accueillis en lui proposant un accueil où il pourra grandir, découvrir, développer des compétences et des connaissances, s'exprimer, s'affirmer.

6/ Les projets individuels des animateurs permanents

Au cours de l'année 2025-2026, les animateurs permanents ont proposé des projets individuels qui ont eu pour but de favoriser des apprentissages pluridisciplinaires, de manière ludique et adaptée : Projet Solidaire - Création d'une Malle Pédagogique sur le Handicap - Projet sur la Faune et la Flore - Projet Jeux - Projet Mixité Filles-Garçons - Projets sur les Sports - Animations Passerelles - Supports Numériques - Formations.

Pour l'année 2025-2026, de nouveaux projets vont être proposés :

Projet Création Malle Pédagogique sur le Spectacle : afin de favoriser l'expression personnelle à travers les arts d'expressions, découvrir la notion de spectacle, participer à la création d'un spectacle

Projet Inter Centre : afin de favoriser la rencontre, l'échange, la coopération, l'entraide et l'inclusion. Les enfants pourront rencontrer, découvrir et vivre des moments de Vivre Ensemble.

Projet Recueil de Multi-jeux : afin de proposer aux équipes d'animation un ensemble d'outils ludiques et pédagogiques variés, favorisant la mise en place d'activités adaptées aux différents

âges et besoins des enfants. Cela va permettre aux enfants de vivre des temps de jeux variés et innovants tout au long de l'année.

Projet Création de Box Anniversaires : afin d'offrir aux enfants la possibilité de célébrer leur anniversaire au sein de la structure dans un cadre festif et bienveillant. Ces box contiendront du matériel, des idées d'animations et des supports pour permettre aux équipes d'organiser facilement des temps d'anniversaire.

Projet Mixité filles-garçons (poursuite) : afin de développer la mixité entre les filles et les garçons dans les jeux, les animations, les initiations, les espaces et les aménagements

Projet sur les Grands Jeux pour les 3/6 ans : afin de permettre aux plus jeunes de vivre des expériences collectives riches et adaptées à leur âge, en développant leur imaginaire, leur motricité, leur capacité à coopérer et à respecter des règles simples dans un cadre sécurisant et ludique.

Projet sur les tutoriels et les formations (poursuite) : afin de permettre aux animateurs d'être formé de manière continue et de qu'ils puissent acquérir des connaissances et des compétences professionnelles.

7/ Les Petites Réparations

Au centre de loisirs de Corbie, l'équipe de la DEJE (Direction Enfance Jeunesse Education) accorde une grande importance au bien-être et à l'apprentissage de chaque enfant. Plutôt que de sanctionner par la punition, l'équipe favorise Les Petites Réparations, une approche éducative qui permet aux enfants de comprendre l'impact de leurs gestes, de leurs paroles et de leurs actes afin de grandir dans le respect des autres.

Avec l'aide d'un animateur, l'enfant est invité à réfléchir aux conséquences de ses actes et à trouver une solution pour y remédier. Cela peut passer par des excuses, un dessin, un geste réparateur, une aide. La discussion bienveillante et l'écoute sont privilégiées. Cette méthode encourage l'empathie, la responsabilité et le respect.

Un contrat de comportement pourra être également proposé à l'enfant et sa famille, si des comportements inadaptés persistent. C'est un outil qui définit des objectifs clairs et des engagements permettant un accueil sécurisant pour l'enfants et ses pairs.

Notre priorité reste d'accueillir chaque enfant avec bienveillance et pédagogie et de l'aider à grandir dans un cadre positif et respectueux.

8/ Formation des animateurs

Tout au long de l'année, les animateurs de la DEJE ainsi que les animateurs recrutés pour les périodes de vacances, bénéficient de points de formation réguliers, afin d'améliorer leurs pratiques et d'enrichir leurs approches éducatives et pédagogiques.

Les animateurs sont donc sensibilisés sur divers points :

- Sécurité
- Elaboration d'objectifs pédagogiques et opérationnels
- Rôle et posture de l'animateur
- Les diverses animations
- La gestion de temps calmes, temps de repas, sorties
- Rédaction de rapports
- Les violences faites aux enfants
- Communication / Posture Professionnelle / Vie collective / Jeux et sécurité

Ces temps de formation permettent de proposer un accueil attentif, sécurisant, épanouissant et adapté aux enfants accueillis.



L'ÉQUIPE D'ENCADREMENT



Diplômée BAFD / BPJEPS LTP
Responsable Jeunesse Extra et Périscolaire
Animateur Territorial
Directrice – Semaines 32-33-34

Diplômée BAFA

Adjointe – Semaines 32-33-34

- La directrice / l'adjoint et leurs rôles :

- Elle est garante de la sécurité affective, morale et physique des enfants et de l'équipe d'animation.
- Elle est garante de la mise en œuvre du projet pédagogique, et du bon fonctionnement de l'accueil en termes de gestion administrative, matérielle et financière.
- Elle coordonne l'équipe d'animation, et porte une attention particulière aux animateurs stagiaires en les suivant et en validant leurs stages.
- Elle pose le cadre et détermine les points négociables et non négociables.
- Elle a en charge la gestion de l'accueil de loisirs
- Elle gère les conflits
- Elle gère les relations avec les différents partenaires
- Elle organise les réunions

Les Animateurs:

- 1/ AISSAOUI Saïf, Animateur Diplômé BAFA
- 2/ CARNOY Emmy, Animatrice Stagiaire BAFA
- 3/ EZZAHAR Manel, Animatrice Diplômée BAFA
- 4/ JARRIER Chloé, Adjoint d'Animation – Animatrice Diplômée BAFA
- 5/ LEMARIE Lili, Animatrice Diplômée BAFA
- 6/ LEMARIE Camille, Animatrice Diplômée BAFA
- 7/ LEMARIE Simon, Animateur Stagiaire BAFA
- 8/ RINDEL Morgane, Animatrice Diplômée BAFA

- **L'animateur a pour rôle :**

- ⊙ D'être garant de la sécurité affective, morale et physique des enfants
- ⊙ D'être disponible et à l'écoute
- ⊙ D'être prévoyant
- ⊙ D'être force de propositions et d'adaptation
- ⊙ De travailler en équipe et de se remettre en question
- ⊙ De savoir animer et participer à un jeu
- ⊙ De savoir faire la part des choses entre la sphère privée et professionnelle
- ⊙ D'avoir un rôle de référent
- ⊙ De savoir JOUER avec les enfants

Taux d'encadrement par semaine :

Semaine 32 : 8 animateurs, 1 adjointe et 1 directrice

Animateurs Diplômés : 6

Stagiaires : 2

Sans Formation : 0

Semaine 33 : 8 animateurs, 1 adjointe et 1 directrice

Animateurs Diplômés : 6

Stagiaires : 2

Sans Formation : 0

Semaine 34 : 8 animateurs, 1 adjointe et 1 directrice

Animateurs Diplômés : 6

Stagiaires : 2

Sans Formation : 0

Les assistants sanitaires :

Maternels : Pauline FLAN / Lili LEMARIE

Primaires : Marie HURIAUX / Chloé JARRIER

Référents accueils multisites :

EDE (Espace Des Enfants) : Marie HURIAUX

Ecole Petrucciani : Chloé JARRIER

Ecole Dolto : Pauline FLAN



Les réunions de préparations :

<u><i>Samedi 24 Mai 2024 de 08H00 à 16H00 :</i></u> COMMUNE Juillet / Août - Emargement, tour de table. - Jeux de connaissances - Vérifications des documents - Présentation du projet - Définition des objectifs pédagogiques et intermédiaires - Définition des groupes d'âges - Règlement intérieur - Explications des projets permanents et attentes éducatives - Temps de formation collective	<u><i>Samedi 14 Juin 2024 de 08H00 à 16H00 :</i></u> COMMUNE Juillet / Août - Commande de matériels - Commande alimentaire - Préparation des plannings - Projets d'animations - Remise des diplômes et certificats - Photos des groupes - Point sur les sorties, rencontres, initiations, activités et projets permanents - Temps de formation collective	<u><i>Samedi 02 Août 2024 de 08h00 à 16h00 :</i></u> Equipe d'Août - Préparation des sacs pharmacie + gilets jaunes - Point sur les inscriptions - Lectures des PAI et régimes particuliers - Explications des pointages péricentre et journaliers - Installation des décors dans les salles et du dortoir - Point sur les pauses, les sorties, les horaires - Répartition des rôles pour les exercices attentats et incendies
---	---	--

L'évaluation / Bilans :

1) Evaluation de l'équipe encadrante :

Un bilan collectif sera effectué à la fin de chaque semaine pour recueillir les impressions de chacun et éventuellement de faire des mises au point pour la semaine à venir.

Chaque animateur remplira également un bilan par rapport à ce qu'il a pensé du thème, évaluera les objectifs opérationnels afin d'analyser s'ils ont été atteints, moyennement atteints ou non atteints.

La directrice évaluera les objectifs pédagogiques et le fonctionnement général de l'Accueil Collectif de Mineurs durant les vacances et établira un bilan quantitatif et qualitatif en fin de période.

Elle évaluera également les stagiaires au cours des 2 semaines en collaboration avec leurs équipes respectives.

2) Evaluation des animations :

Les animateurs seront à l'écoute des enfants et prendront en compte leurs avis sur les animations et ateliers proposés.

Sous forme de jeu, de quizz, de cartes, ... un bilan d'activité sera proposé aux enfants qui souhaitent répondre afin que les animateurs prennent en considération leur avis et attentes.

Cela permettra à l'équipe de se remettre en question, de réadapter leurs projets et de connaître leur positionnement en tant que professionnel jeunesse.

La réussite des objectifs pédagogiques et le bon fonctionnement de l'Accueil de Loisirs dépendent principalement de la qualité de mobilisation des enfants et de l'équipe pédagogique, de leur investissement au sein de l'accueil et de leur participation tout au long des actions qui sont mises en place.

Les critères concernant la réussite des différentes périodes peuvent être évaluées oralement :

- par la satisfaction des enfants,
- des parents et des animateurs,
- avec des retours positifs,
- par les retombées du nombre d'enfants inscrits sur ces différentes périodes par rapport aux années précédentes.

Ces évaluations, qu'elles soient écrites ou orales, nous servent à améliorer le fonctionnement de l'Accueil de Loisirs et répondre de manière adaptée, aux besoins des enfants accueillis.

3) Tableau des évaluations des animateurs :



Grille d'évaluation animateur BAFA



CRITÈRES

1	Très satisfaisant
2	Satisfaisant
3	A améliorer
4	Insuffisant
5	Sans objet

Nom et prénom :

Age :

Statut :

Nom du responsable :

Période de recrutement :

Critères	1	2	3	4	5	Commentaires
SANTE ET SECURITE						
Sait garantir la sécurité physique et affective des enfants						
Sait rassurer les enfants						
Connais ses responsabilités engagées (obligation de surveillance et de sécurité)						
Sait apporter les soins en cas de petit accident						
Est réactive face à une situation urgente						
Est attentive, vigilante						
Fait preuve de perspicacité						
Procédures d'urgence (confinement, évacuation...)						
Consignes de sécurité lors des déplacements (bus, à pied...)						
Sécurise les espaces, le matériel						
Respect du rythme de l'enfant, à l'écoute de ses besoins et envies						
Sais ce qu'est un PAI?						
Fais attention aux allergies et repas spécifiques des enfants						
Respect du principe de laïcité et d'autrui						

AU SEIN DE L'EQUIPE



Est à l'écoute						
Participe activement aux réunions et à la vie quotidienne de l'accueil						
Est force de proposition						
Est à l'heure						
Sait se documenter, poser des questions, écouter les conseils						
Sait passer le "relais" si besoin						
Sait signaler les problèmes						

ANIMATIONS

Sait définir des objectifs						
Sait proposer des animations variées						
Sait animer des animations adaptées						
Sait gérer un temps d'activité						
Prépare ses animations en amont (modèle, matériel, objectif)						
Sait gérer un temps d'accueil (péricentre et accueil familles)						
Sait gérer le temps de repas (cantine et / ou goûter)						
Respecte son planning d'animations						
Sait mener un grand jeu et créer un imaginaire						
Sait gérer un temps calme / libre						
Sait évaluer son animation avec les enfants						
Sait analyser ses pratiques et se remettre en question						
Sait s'adapter aux imprévus						



COMPORTEMENT PROFESSIONNEL ET RELATIONNEL

A une autorité adaptée						
A un comportement adapté et bienveillant						
Est poli et respectueux						
Sait prendre en compte les demandes des enfants						
Travaille avec les partenaires						
Travaille avec l'équipe de service						
Est à l'écoute des familles						

Besoin de formation complémentaire :

☐

Oui

☐

Non

Précision :

Critère	Très satisfaisant	Satisfaisant	À améliorer	Insuffisant	Commentaires
Esprit d'équipe					
Communication et relationnel					
Respect des procédures					
Motivation et implication					
Capacité à gérer le stress					



EVALUATION ET APPRÉCIATION



☐ Validation du stage

☐

Continu du :

au

☐

Discontinu du :

au

Nombre de jours effectués :

Stage pris en charge par la Mairie :

☐ Non Validation du stage

☐

OUI

☐

NON

Date :

Signature :






labelétoile 

POUR UN ACCÈS À LA CULTURE DE QUALITÉ

A OÛ T 2026

Planning 3/6 ans

	Lundi 03	Mardi 04	Mercredi 05	Jeudi 06	Vendredi 07
Safari Express Le Monde Perdu L'Académie des détectives	Initiation Handball • Marionnettes • Les oeufs volés? • Jeux : Relais des abeilles, animal mystère • Mémo des animaux • Avis de recherche	Initiation Handball • Les oeufs volés ? • Jeux : le voleur silencieux, devine le suspect, scène de crime • Quizz sonore • Spectacle des animaux • Peinture et masques	Initiation Handball • Les oeufs volés? • Jeux : chipeur de bananes, qui manque? chaîne de témoins ... • Croco suspect et Robot détective • Cherche et trouve XXL	Chèvrerie de Canaples 	Initiation Handball • Les oeufs volés? • Marche des détectives • Cuisine : Le gâteau piégé • Le soleil des animaux • Lion glacé • Pâte à modeler • Grand jeu : Le Coupable
	Lundi 10 • Jeux : Attention cambrioleurs! le code des anciens, facteur du monde, esquivé dino • Enquête du voyageur • Musiques du monde • Création de passeports • Balade dans corbie + cadre nature	Mardi 11 • Enquête du voyageur • Voyage imaginaire et fouilles archéologiques • Relais cuisine • Jeu photos des monuments • Création de drapeaux • Equitation à Bonnay	Mercredi 12 • Jeu de mimes • Enquête du voyageur • Jeux : la valise, drapeaux volés, le globe brisé, course des voyageurs ... • Fabrication d'avions • Devinette pays • Les animaux du monde	Jeudi 13 • Enquête du voyageur • Jeu : Le pilote dit... • Chasse aux indices • Puzzles mystères • Exploration des volcans • Mappemonde • Les danses et maisons du monde	Vendredi 14 Ludothèque éphémère • Voyage dans les nuages • Enquête du voyageur • Jeu : La nuit tombe • Grand jeu : A la recherche de la carte perdue
	Lundi 17 • La recherche du grimoire • Jeu : baguette magique • Création talkies walkies • Parcours du Code Secret • Empreintes cachées et lettres disparues • Jeux au parc de la mairie	Mardi 18 Sortie au Parc d'Isle 	Mercredi 19 • Le rythme secret • La recherche du grimoire • Théâtre • Parcours du détective • Box de l'Académie • Jeux : la bombe, message secret • Pâte à sel empreintes	Jeudi 20 • Le sac mystérieux • A la recherche du grimoire • Laboratoire des 5 sens • Jeux : labyrinthes, course aux messages, flotte ou coule? • Opération fil rouge • Chasse aux images / sons	Vendredi 21 Initiation Capoiera  • Escape Game : Le coffre du vilain • Missions Vélo • Parcours à l'aveugle • Grand jeu : L'épreuve finale

A OÛT 2026

Planning 6/13 ans




labelétoile
POUR LA QUALITÉ, LE COMITÉ, LE LOISIR ET LA CULTURE

Thème	Lundi 03	Mardi 04	Mercredi 05	Jeudi 06	Vendredi 07
La Légende du Cristal	Initiation Handball • Jeux au stade : PVR, Tech, Balle aux prisonniers ... • Carnet d'enquêtes • Memory du Détective • Jeux d'eau et relais • Les suspects du Cristal	Initiation Handball • Dans la peau d'un détective : matériel, décodages et messages secrets • Enquête policière • Portrait robot • Jeu du mot interdit	Initiation Handball • Grand jeu : Le Mystère du Cristal Perdu • Jeux : relais chiffoumi et brise-glace • Empreintes scientifiques • Chrono de l'enquête • Identité mystère	Initiation Handball • Rallye Photo dans Corbie • Jeux : bérêt jetons, sauvetage en forêt • Parcours mystère à l'aveugle • Relais visuel en équipe	Randonnée Mystère au Bois de Cise 
Les Secrets du Ranch	Initiation Handball • Secret Story • Création identité du détective • Réalisation d'un court métrage et projection • Jeux de logique • Jeu du Dessin témoin • Jeux extérieurs	Initiation Handball • Mission secrète • Empreintes argile • Jeu du message secret • Jeux de balles • Cuisine : Gâteaux nature • Mission Explosion • Jeu extérieur : le cheval maudit	Initiation Handball • Chasse aux trésors • Dossier du criminel • Under cover : le mot secret • Expérience : Code Reveal • Jeux : l'infiltré, pousse attrape, l'interrogatoire	Initiation Handball • Kermesse : Murder Party • Jeux : Trouve l'objet, le dessin incomplet • Expérience : Code Reveal • Jeux : l'infiltré, pousse attrape, l'interrogatoire	Grand jeu : SOS Fantôme au Ranch • Créations libres
Les Chasseurs de Reliques	Initiation Handball • Cuisine : Glaces • Jardinage • Jeu de la boîte mystère • Jeux : relais chaussures, carré magique, chasseurs • Expérience : Volcans • Jeu de logique : cadenas • Chasseurs / Pilleurs	Initiation Handball • Masques Aztèques • Création d'artefacts et d'os en pâte à sel • Jeu des enchères • Jeux d'impro Théâtre • Jeu du juste prix • Jeux : relais reliques, la piqure d'abeille, agent spécial, la passe à 10	Initiation Handball • Préparation des affiches et décors escape Game • Multi-jeux : jeux XXL, société, construction • Quizz des détectives • Grand jeu : Escape Game à Indianna Jones et le crâne de Jade	Initiation Handball • Préparation des affiches et décors escape Game • Multi-jeux : jeux XXL, société, construction • Quizz des détectives • Grand jeu : Escape Game à Indianna Jones et le crâne de Jade	Grimp à Bloc  • Parcours santé Corbie : La Dernière Chasse (rallye photo et course orientation) • Jeux libres

Annexe 3 : Menus de la cantine API

Cuisine de l'Artois - ALSH

LEGENDE :



BIO



PRODUIT REGIONAL



VIANDE D'ORIGINE
FRANCE

Menus Du 3 au 28 Août 2026



lundi 3 août	mardi 4 août	mercredi 5 août	jeudi 6 août	vendredi 7 août
Betteraves rouges BIO vinaigrette à la framboise	Carottes râpées à la vinaigrette persillée	Salami * et cornichon	Melon	Tomates à la vinaigrette
Sauté de poulet sauce niçoise	Omelette du chef	Filet de saumon MSC sauce citron	Nuggets de poulet pané et ketchup	Paupiette au veau sauce brune
Semoule BIO	Purée de pommes de terre	Riz BIO et Haricots verts BIO	Fusillis BIO	Coeur de blé BIO
Coulommiers	Pont l'évêque	Fromage à tartiner	Petit suisse nature sucré	Fromage
Flan au chocolat	Nectarine	Yaourt	Cake du chef à l'abricot	Compote de fruits sans sucre ajouté

repas froid

Wrap party

lundi 10 août	mardi 11 août	mercredi 12 août	jeudi 13 août	vendredi 14 août
Salade de pommes de terre, poivrons et vinaigrette	Pastèque	Taboulé estival	Salade verte vinaigrette	Melon jaune
Boulettes au porc * sauce au cerfeuil	émincé de poulet froid	Poisson blanc MSC Meunière	Wrap galette, émincé de cuisse de poulet, maïs, tomate, sauce fromage	Gratin de fusillis BIO aux légumes d'été
Carottes au romarin	Salade de coquillettes BIO, tomates et maïs	Épinards béchamel	Chips	(Plat complet)
Tomme grise	Brie	Saint Nectaire AOP	Edam BIO	Yaourt nature sucré
Fruit de saison	Mousse au chocolat au lait	Compote de fruits sans sucre ajouté	Cake du chef à la framboise	Biscuit

lundi 17 août	mardi 18 août	mercredi 19 août	jeudi 20 août	vendredi 21 août
Pastèque	Betteraves BIO vinaigrette à l'estragon	Concombres vinaigrette au fromage blanc	Salade de pépinettes, tomates et maïs vinaigrette	Salade iceberg vinaigrette façon ceasar
Boulettes au boeuf sauce au romarin	Bolognaise de lentilles	émincé de porc * sauce paprika	Cordon bleu de dinde	Filet de limande MSC sauce au curry
Boulghour	Macaronis BIO	Semoule BIO	Ratatouille	Riz BIO
Pont l'évêque AOP	Yaourt nature sucré local	Bûchette aux deux laits	Saint môret BIO	Fromage blanc nature
Flan au chocolat	Fruit de saison	Fruit de saison	Fruit de saison	Cake du chef à la pistache

Annexe 4 : Pique-Niques et Goûters

Pique - Niques

AOÛT

“ Lundi ”

Sandwich Thon
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

“ Mardi ”

Sandwich Jambon Emmental
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

“ Mercredi ”

Sandwich Poulet
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

“ Jeudi ”

Sandwich Poulet à l'indienne
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

“ Vendredi ”

Sandwich Jambon Emmental
+
chips
+
Biscuit
+
Fruit

***Alternative : Pique-Nique Végétarien ou Sans porc : Sandwich Fromage**

	GOÛTERS Août		
	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3
LUNDI	Compote de fruits sans sucre ajouté + Biscuit roulé confiture + Briquette de jus de fruit	Compote de fruits sans sucre ajouté + Pain + fromage + Briquette de jus de fruit	Yaourt aux fruits + Gaufrette + Briquette de jus de fruit
MARDI	Fruit de saison + Pain + Fromage + Briquette de jus de fruit	Yaourt nature sucré + Biscuit de soldat + Briquette de jus de fruit	Fruit de saison + Barre bretonne + Briquette de jus de fruit
MERCREDI	Fromage blanc nature sucré + Gaufre liégeoise + Briquette de jus de fruit	Fruit de saison + Pain + fromage + Briquette de jus de fruit	Yaourt aromatisé + Madeleine + Briquette de jus de fruit
JEUDI	Fruit de saison + Pain + confiture + Briquette de jus de fruit	Petit suisse + Pain au chocolat + Briquette de jus de fruit	Compote + Pain + fromage + Briquette de jus de fruit
VENDREDI	Yaourt aromatisé + Pain au lait + Briquette de jus de fruit	Fromage blanc aromatisé + Petit beurre + Briquette de jus de fruit	Yaourt nature sucré + Pain + confiture + Briquette de jus de fruit