

A O Û T 2026

Planning
6/13 ans

La Légende du
Cristal

Lundi 03

- Jeux au stade : PVR, Tech, Balle aux prisonniers ...
- Carnet d'enquêtes
- Memory du Détective
- Jeux d'eau et relais
- Les suspects du Cristal

Initiation Handball

Mardi 04

- Dans la peau d'un détective : matériel, décodages et messages secrets
- Enquête policière
- Portrait robot
- Jeu du mot interdit

Initiation Handball

Mercredi 05

Grand jeu : Le Mystère du Cristal Perdu

- Jeux : relais chifoumi et brise-glace
- Empreintes scientifiques
- Chrono de l'enquête
- Identité mystère

Initiation Handball

Jeudi 06

- Rallye Photo dans Corbie
- Jeux : béret jetons, sauvetage en forêt
- Parcours mystère à l'aveugle
- Relais visuel en équipe

Initiation Handball

Vendredi 07

Randonnée Mystère au Bois de Cise



Les Secrets du
Ranch

Lundi 10

- Secret Story
- Création identité du détective
- Réalisation d'un court métrage et projection
- Jeux de logique
- Jeu du Dessin témoin
- Jeux extérieurs

Mardi 11

- Mission secrète
- Empreintes argile
- Jeu du message secret
- Jeux de balles
- Cuisine : Gâteaux nature
- Mission Explosion
- Jeu extérieur : le cheval maudit

Mercredi 12

- Chasse aux trésors
- Dossier du criminel
- Under cover : le mot secret
- Expérience : Code Reveal
- Jeux : l'infiltré, pousse attrape, l'interrogatoire

Equitation à Bonnay

Groupe 1

Jeudi 13

- Kermesse : Murder Party
- Jeux : Trouve l'objet, le dessin incomplet
- Expérience : Code Reveal
- Jeux : l'infiltré, pousse attrape, l'interrogatoire

Equitation à Bonnay

Groupe 2

Vendredi 14

- **Grand jeu : SOS Fantôme au Ranch**
- Créations libres

Ludothèque Éphémère



Les Chasseurs
de Reliques

Lundi 17

- Cuisine : Glaces
- Jardinage
- Jeu de la boîte mystère
- Jeux : relais chaussures, carré magique, chasseurs
- Expérience : Volcans
- Jeu de logique : cadenas
- Chasseurs / Pilleurs

Mardi 18

- Masques Aztèques
- Création d'artefacts et d'os en pâte à sel
- Jeu des enchères
- Jeux d'impro Théâtre
- Jeu du juste prix
- Jeux : relais reliques, la piqure d'abeille, agent spécial, la passe à 10

Mercredi 19

Sortie au Parc d'Isle



Jeudi 20

- Prépa des affiches et décors escape Game
- Multi-jeux : jeux XXL, société, construction
- Quizz des détectives
- **Grand jeu : Escape Game : Indianna Jones et le crâne de Jade**

Vendredi 21

Grimp à Bloc



- Parcours santé Corbie : La Dernière Chasse (rallye photo et course orientation)
- Jeux libres



A O Û T 2026

Planning
3/6 ansSafari
Express

Lundi 03

Initiation Handball

- Marionnettes
- Les oeufs volés?
- Jeux : Relais des abeilles, animal mystère
- Mémo des animaux
- Avis de recherche

Mardi 04

Initiation Handball

- Les oeufs volés ?
- Jeux : le voleur silencieux, devine le suspect, scène de crime
- Quizz sonore
- Spectacle des animaux
- Peinture et masques

Mercredi 05

Initiation Handball

- Les oeufs volés?
- Jeux : chipeur de bananes, qui manque? chaîne de témoins ...
- Croco suspect et Robot détective
- Cherche et trouve XXL

Jeudi 06

Chèvrerie de Canaples



Vendredi 07

Initiation Handball

- Les oeufs volés?
- Marche des détectives
- Cuisine : Le gâteau piégé
- Le soleil des animaux
- Lion glacé
- Pâte à modeler
- **Grand jeu : Le Coupable**

Le Monde
Perdu

Lundi 10

- Jeux : Attention cambrioleurs! le code des anciens, facteur du monde, esquivé dino
- Enquête du voyageur
- Musiques du monde
- Création de passeports
- Balade dans corbie + cadre nature

Mardi 11

- Enquête du voyageur
- Voyage imaginaire et fouilles archéologiques
- Relais cuisine
- Jeu photos des monuments
- Création de drapeaux



Equitation à Bonnay

Mercredi 12

- Jeu de mimes
- Enquête du voyageur
- Jeux : la valise, drapeaux volés, le globe brisé, course des voyageurs ...
- Fabrication d'avions
- Devinette pays
- Les animaux du monde

Jeudi 13

- Enquête du voyageur
- Jeu : Le pilote dit...
- Chasse aux indices
- Puzzles mystères
- Exploration des volcans
- Mappemonde
- Les danses et maisons du monde

Vendredi 14



Ludothèque éphémère

- Voyage dans les nuages
- Enquête du voyageur
- Jeu : La nuit tombe
- **Grand jeu : A la recherche de la carte perdue**

L'Académie des
détectives

Lundi 17

- La recherche du grimoire
- Jeu : baguette magique
- Création talkies walkies
- Parcours du Code Secret
- Empreintes cachées et lettres disparues
- Jeux au parc de la mairie



Mardi 18

Sortie au Parc d'Isle



Mercredi 19

- Le rythme secret
- La recherche du grimoire
- Théâtre
- Parcours du détective
- Box de l'Académie
- Jeux : la bombe, message secret
- Pâte à sel empreintes

Jeudi 20

- Le sac mystérieux
- A la recherche du grimoire
- Laboratoire des 5 sens
- Jeux : labyrinthes, course aux messages, flotte ou coule?
- Opération fil rouge
- Chasse aux images / sons

Vendredi 21



Initiation Capoeira

- Escape Game : Le coffre du vilain
- Missions Vélo
- Parcours à l'aveugle
- **Grand jeu : L'épreuve finale**